マリオ&ルイージRPG™

冒険の中盤までをマップ付きで完全攻略

ルイージ応援ガイド

前へ進め!!

マメーリア王国の危機を救え!

早くボクを
冒険から解放して…



ニンテンドードリーム
Nintendo DREAM
Vol.104 特別付録 2

マリオ&ルイージRPG™

もくじ

兄弟の心得
冒険に出る前に知っておきたい基礎知識

ストーリー攻略
海底までをマップ付きでポイント解説

攻略マップの見かた

ストーリーを進める上で重要なポイントは、❶として、マップ上に表記。❶はマップの周囲に解説があるので、それを参考に1から順番にたどっていけば物語が進んでいくようになっています。

モンスターデータは、HP＝最大HP、経験値＝倒すともらえる経験値、コイン＝コイン数を表します。[ジャンプ]、[ハンマー]、[ハンド]は有効な攻撃を示し、[ジャンプ]はジャンプ、[ハンマー]はハンマー、[ハンド]はハンドを表します。

マップ上にあるアイコンの意味は下のとおり。アイテム名が先にある「～ブロック」は？ブロックの中身を示しています。

モンスターデータ



クリボー					
HP	経験値	コイン	[ジャンプ]	[ハンマー]	[ハンド]
4	2	0	○	○	○

マップの表記一覧

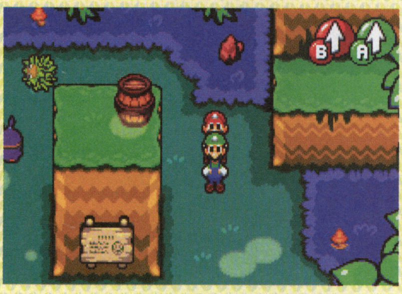
キノコブロック	!ブロック
スーパーキノコブロック	ハートブロック
1upキノコブロック	岩
シロップブロック	ブラザーブロック
スーパーシロップブロック	セーブアルバム
ナッツブロック	ラリーブロック
スーパーナッツブロック	ランダムブロック
ウフマメブロック	コインブロック
リフレッシュハーブブロック	チャリンコブロック

心得その3

ブラザーアクション

2人の共同作業は謎解きに使え!!

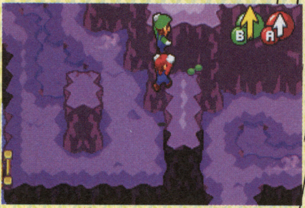
マリオとルイージが力を合わせておこなうブラザーアクション。Lボタンでアクションを選択して、Bボタンを押すと使える。フィールドでの謎解きのほとんどは、ブラザーアクションを使って解くことになる。その基本的な使い方を覚えて、謎解きに活用しよう。



←高台にある怪しいタル。そんなときはブラザーアクションを活用しよう

マリオを踏み台にして ルイージが高く跳躍 ハイジャンプ

マリオを後ろにして、Lボタンを押すと、ハイジャンプが選択できる。普通のジャンプでは届かない高い場所に行けるのだ。



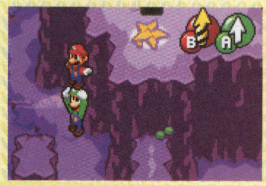
↑マリオの力で、ルイージの跳躍力をさらにアップ。高いところにヒョイ！



ルイージが下を支え マリオがクルクル スピンジャンプ



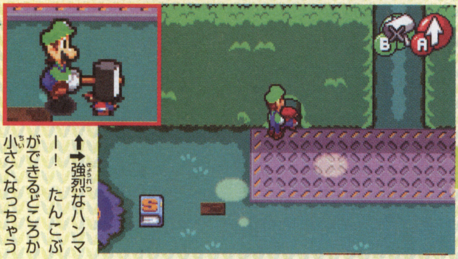
ルイージを後ろにして、Lボタンでスピンジャンプが選択できる。数秒間空を飛び続けることができるぞ。



←遠くにある高台に飛び移れる

ハンマーでマリオを叩くと 小さくなっちゃう チビマリオ

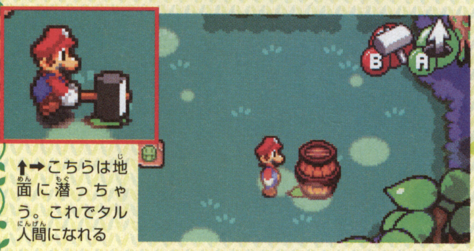
後ろにいるルイージがハンマーでマリオを叩くと、チビマリオになる。普通のままでは入れない小さな通路を通れるようになるぞ。元に戻りたいときは、もう1回ハンマーで叩こう。



↑→強烈なハンマー！ たんこぶができるどころか小さくなっちゃう

ハンマーでルイージを叩くと 地面に埋まっちゃう もぐルイージ

マリオが後ろからルイージをハンマーで叩くと、小さくならずに地面に潜ってしまう。門の下をくぐったり、タルの中に入ることができる。ルイージがジャンプすれば地面から出られるぞ。



↑→こちらは地面に潜っちゃう。これでタル人間になれる

水を飲んだマリオを叩くとピュー

マリオを前にした状態で水のみ場に行くと、水を飲める。マリオが水を含んだ状態のとき、ルイージがジャンプする（ハンマーで叩く）と、水をピューッと出すことができるのだ。



↑水を飲んで、おなかがパンパン状態

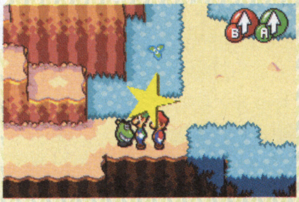


←怪しい所に水を飛ばして当てよう

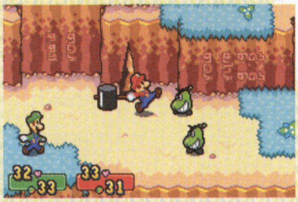
心得その4
バトル

アクションの使い分けとタイミングが肝心

フィールド上にいる敵にぶつかるとバトルがはじまる。バトルはボタン操作が重要でアクション性が強いのだ。マリオとルイージが使えるジャンプなどのアクションの使い分けも肝心。ここでは、モンスターとのバトルを有利に進めるための基本テクニックを伝授しよう。



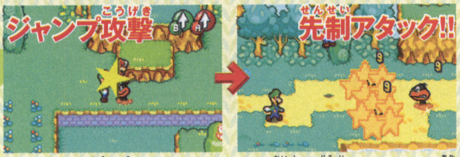
↑モンスターに接触するとバトル開始。戦いたくないときは、逃げちゃうのもアリ！



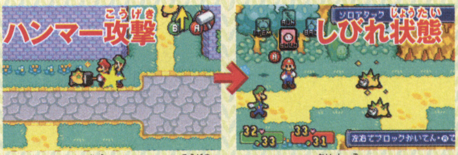
↑アクション性が強いバトルは、ボタンを押す順番とタイミングが重要なのだ

フィールドで攻撃して戦闘を有利に!!

フィールド上で、モンスターに向かってジャンプやハンマーなどで攻撃すると、バトル開始後に敵にダメージを与えることができる。その後のバトルを断然有利に進めることができるぞ。



↑フィールド上で踏みつけると、バトル開始と同時にダメージを与えることができた。相手によっては一撃で倒せることも



↑フィールド上でハンマー攻撃すると、バトル開始後はすべてのモンスターがしびれ状態に。モンスターへの先制攻撃ができるぞ



失敗に注意

←フィールド攻撃に失敗して後ろのキャラがモンスターに当たると…



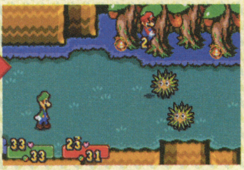
➡後ろのキャラが腰くだけ状態になる。攻撃をよけること（カウンター）ができないぞ

敵によって攻撃を使い分けよう

バトルは、ジャンプ、ハンマー、ハンドから1つを選び、モンスターと戦うことになる。ただし、適当に選んで攻撃するのは×。モンスターによって通用する攻撃方法が異なるのだ。モンスターの特徴から判断して、攻撃方法を選ぼう。

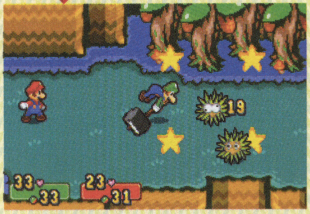


ジャンプ攻撃



←足にトゲがささってダメージを受けちゃう

ハンマー攻撃



トゲ相手にはハンマーが有効

←硬いハンマーだったら大丈夫。触ると痛そうなトゲも関係なしだね！



空中の敵はジャンプで

←空中にフワフワ浮いているモンスターにはジャンプ！ 上から踏みつぶせ

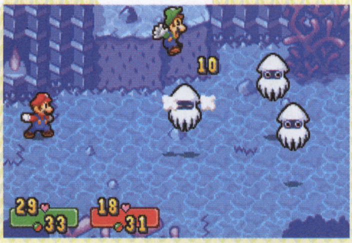
ハンマーだと…



➡歩いてそのまま振り下ろすハンマーは、空中のモンスターには当たらないぞ

アクションコマンドでさらに大ダメージ

ジャンプがモンスターに攻撃が当たる瞬間など、特定のタイミングでボタンを押すと、通常よりも多くダメージを与えることができるぞ。



←ジャンプのアクションコマンドは、モンスターに攻撃が当たる瞬間。より大きなダメージに！



→ハンマーは、目いっぱい振りかぶったとき。その瞬間にボタンを押せばダメージが大きくなるぞ

タイミングよくボタンを押して防御

モンスターの攻撃は、タイミングよくボタンを押せばよけることができる。また、相手によってはカウンターでダメージを与えられるのだ。



←モンスターの攻撃タイミングを見計らってジャンプすればノーダメージ

タイミングがよければカウンター成立！



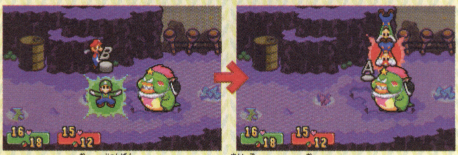
↑マリオ(ルイージ)に向かって突っ込んでくるモンスターにはカウンター攻撃が可能。タイミングよくジャンプ(ハンマー)を！

ボス戦にはブラザーアタックを!!

兄弟で協力しておこなう「ブラザーアタック」はボス戦で積極的に使おう。また使ううちに「アドバンスコマンド」に進化。ドンドン使っていけ！

スプラッシュブロス

ルイージの肩に乗って、回転しながら頭からモンスターに突っ込んでいく。ジャンプ系の攻撃なのでトゲトゲ系のモンスターに使うのはNGだぞ。



↑ボタンを押す順番はA→B→A。最後のAを押すタイミングがキモ

チョッパーブロス

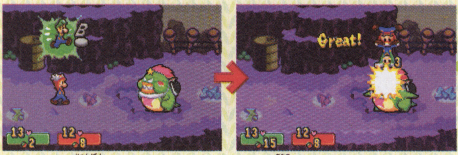
ルイージをハンマーで叩いて地面に埋め、ルイージが飛び出す勢いでハンマー攻撃！



←ボタンの順番はA→B→Aだ

バウンドブロス

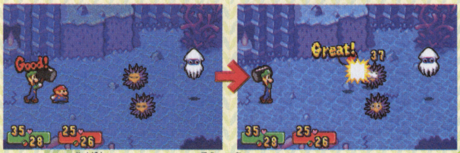
ルイージがマリオに飛び乗って、頭からモンスターに突っ込んでいく。マリオのスプラッシュブロスとほぼ同じ攻撃。これもトゲトゲ系にはNG。



↑ボタンの順番はB→A→B。ルイージが頭からドカーン!!

ノックバックブロス

ルイージがハンマーでマリオを丸めて、モンスターに向かってかっ飛ばす豪快な攻撃。ゴルフボールになった(?)マリオの攻撃は強烈だ。



↑ボタンの順番はB→B→A。敵に当たるとき、マリオがAでとどめ

心得その5
ウェア&バッジなど

装備を整えてパワーアップ!!

マリオとルイージは、ウェアとバッジを装備することができる。ショップやモンスターなどから入手できるぞ。それぞれ能力をアップさせる効果があり、ウェアはおもにHPとDEF、バッジはおもにPOW、BPを上昇させるのだ。また、特定のウェア、バッジには特殊効果があるモノも。



⬅マメーリア城下町のファッションハウスで購入できる。お金をけちらずいいものを買おう



➡マリオ、ルイージ専用のウェアも。ウェア名の左にあるマークの色でどちらが着られるか分かる

ヒゲの魅力で値引率UP！

2人のステータス欄のなかで、その意味すらよくわからないナゾのステータス「HIGE」。じつは、この「HIGE」の数値がショップの値引き率に関係しているのだ。HIGEが高いと安くなるぞ。



ナゾのステータス「HIGE」

⬅6つのステータスのなかで異彩を放つHIGE。HIGEを上げるといいことが！



➡右上に定価と値引き率が表示されている。値引き率はHIGEしだい！

マメーリア城下町で買えるウェア

ウェア	コイン	効果
マメーリパンツ	100	DEF+8、マリオ専用
ウフズボン	130	HP+4、DEF+6
ブルージーンズ	220	HP+5、DEF+11、ルイージ専用
パラソルパンツ	180	DEF+6、DEFアップ効果、マリオ専用
ハードパンツ	125	DEF+14、マリオ専用
ハードジーンズ	110	HP+9、DEF+5

マメーリア城下町で買えるバッジ

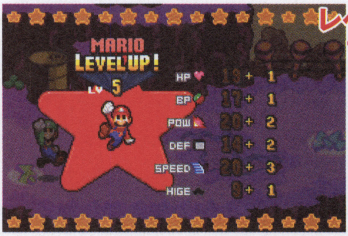
バッジ	コイン	効果
キャッスルバッジ	75	効果なし
マメピヨバッジ	120	BP+2、POW+5
マメーリバッジ	100	BP+6
カウンターバッジ	140	POW+2　パワフルぼうぎょ※
チャリティバッジ	140	POW+6

※パワフルぼうぎょ…カウンター攻撃力20%アップ

ボーナスで個性的なマリオが!!

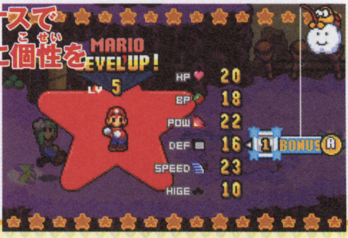
バトルに勝つともらえる経験値を貯めると、マリオたちの能力がレベルアップ。レベルアップ時に、ボーナスポイントとして、1つのステータスだけ、さらに能力を上げられる。1つの能力を徹底的に上げれば、特徴的なマリオ（ルイージ）を作ることができるぞ。

レベルアップ



⬅レベルアップすると、ほぼすべてのステータスがアップ！

ボーナスで能力に個性を



➡スロットをうまく止めて高ボーナスを目指せ



海底までをマップ付きで攻略でポイント解説

ストーリー攻略

ここからはオープニングから海底までをマップ付きで攻略。これを読めば詰まることなくクリアできる！

マメーリア王国全体図&フローチャート

冒険の舞台となるのは、マリオたちが住むキノコ王国の隣りにあるマメーリア王国。真ん中にはマメーリア城がそびえ立ち、その周囲には海や山があるのだ。今回の攻略は右のマップの番号順に進めていくぞ。下のフローチャートは今回の攻略を簡単にまとめたもの。冒険の参考にしよう。



マリオハウスを出て、カメジェットでマメーリア王国を目指す…P8～9

↓

星くずヶ原①でクッパを助け出す
ブラザーアクションとブラザーアタック習得…P10～11

↓

ウフ村からウフマウンテン②に登り、マメック王子救出
ウフ村でハンマーを入手する…P12～17

↓

下山道からマメーリア城③を目指す…P18～21

↓

マメーリア城③地下のナゾを解き、マメラ女王を倒す…P22～27

→

シャトーでコルック&ラーベル兄弟を救出し新しいブラザーアクション習得…P28～29

↓

ゲラゴーニュの森④でゲラネ・コンティ入手…P30～33

↓

マメーリア城③でマメラ女王を復活させる…P34～35

↓

アハハ・アハデミー⑤でゲラゲモーナと戦う…P36～41

↓

クス・アイランド⑥でハンドを入手…P42～43

↓

海底からマメーリア城③へ戻る…P44～45

緑の土管で遠くへワープ

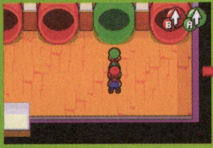
世界のアチコチに『マリオ』シリーズでおなじみの緑の土管がある。これを通れば、ほかの土管にワープできるのだ。ぜひ活用しよう。

緑の土管の場所

①星くずヶ原
②マメーリア城周辺フィールド北
③マメーリア城
④マメーリア城周辺フィールド南
⑤ゲラゴーニュの森
⑥マメーリア城周辺フィールド東









↑マメーリア城で土管発見。中に入ると全体マップになる

一瞬にして別の場所へ!!

←一瞬でゲラゴーニュの森へ。入ったことのある土管にワープできるぞ

マリオハウス～キノコ城内

旅立ちの準備を整えよう

まずはクッパ戦で戦い方のいろはを覚えるように。アイテムはお店で買える機会が少ないので、大事に使うように！

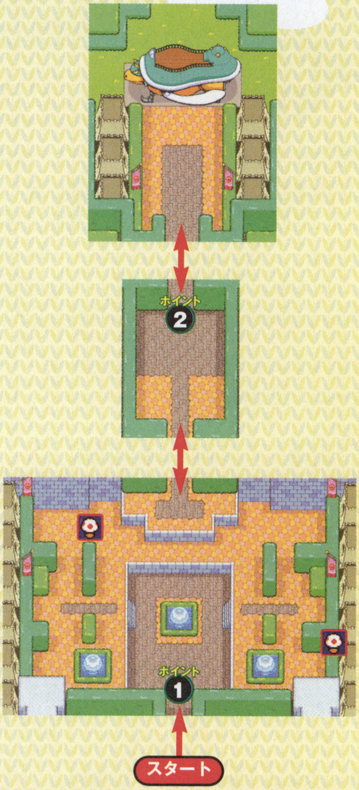
ポイント1 出発前にアイテムを回収

カメジェットの手前にあるキノコ城の広場にはいろんな人がいるので、きちんと話をして、アイテムなどを忘れずもらっておこう。城の庭で迷っているクッパの手下に、「上に行けばいい」とアドバイスをすれば、あとでカメジェット内で出会ったときにアイテムがもらえるぞ。

⬇なくなった落とし物はここを調べれば見つかる



⬆何となくいいかげんな、この選択肢が正解なのだ



ポイント2 ここから先は後戻り不可！

カメジェットのある画面に入って少し進んでしまうと、カメジェットに乗り込んでしまい、戻れなくなってしまう。アイテムやアドバイスの聞きもらしがまだあるなら、先には進まないようにしよう。



➡このイベントに入ってしまったら後戻りできないぞ

ボス戦 キノピオの話をしっかり聞こう

クッパ戦ではキノピオのアドバイスを聞いて、そのとおりに戦っていれば勝てるはず。炎はよけられるので、がんばってよけてみよう。回復アイテムを使わなくても勝てるので、ムダ使いをしないように。



➡操作がきちんとわかっていれば、キノピオのアドバイスは聞かなくてもいいぞ



クッパ					
HP	経験値	コイン	ジャンプ	ハンマー	ハンド
6	0	0	○	—	—

炎はジャンプでよけられる！



⬅クッパが近づいてきたら、炎をはく合図。炎はふんでしまうとダメージ！

カメジェット

ここで戦闘の基本をマスターしよう

ここでクッパ軍団に話しかけると、バトルアクション応用編を教えてもらえるので、きちんと聞いておくといいぞ。

ポイント 1 タルを調べると戦いに！

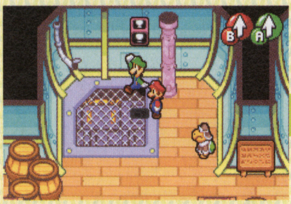
グラグラと動いているタルを調べて壊すと、中からクリボーが出てきて戦闘に入る。戦闘の訓練をしたあとにも何度か戦うことになるので、タルを壊す前はマリオたちのHPに気を配るようにしておくといいぞ。



➡「いいえ」を選べばタルは壊れない。「はい」を選べば戦闘だ

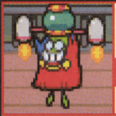
ポイント 1 ブロックをたたけばクレーンが作動

行く先をジャマしている荷物をどけるには、近くにある「！」マークのついたブロックをたたいてクレーンを動かせばいい。この後はカメジェットの上でのゲラコビッツ戦が待っているので、セーブは忘れずにしておこう。



➡！ブロックは何かを作動させる仕かけ。見つけたらすぐにたたいてみよう

ボス戦 ゲラコビッツのセリフに注目



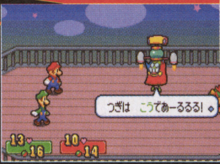
ゲラコビッツ					
HP	経験値	コイン	⬆	🔨	✋
30	0	0	○	—	—

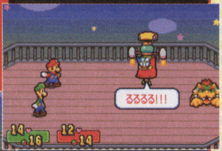
ゲラコビッツがしゃべるときのセリフの色は、誰を攻撃するかを表している。赤ならマリオ、緑ならルイージだ。「こうであーるるる」と言ったときは、その色の相手の次にもう一方を攻撃するぞ。

セリフの色を見よ！



➡ある程度ダメージを与えると、地上に落ちて体当たり攻撃をしてくるぞ





⬅⬆このセリフの色に対応したキャラに弾を撃ってくる。ジャンプでよけよう





登場するモンスター



クリボー					
HP	経験値	コイン	⬆	🔨	✋
4	2	0	○	—	—

星くずヶ原

ブラザーアクションでコインを集めよう

カメジェットが破壊され、星くずヶ原に落ちた2人。ここで覚えるブラザーアクションを活用してクッパを救出せよ。

ポイント 1 タイミングよくボタンを押そう

キノコ王国のコッキョーで「コッキョージャンプ」にチャレンジ。クリアするとコッキョーを通してくれるのだ。ヒモの動きによくみて、タイミングよくボタンを押してジャンプしよう。



←何回か挑戦して、ヒモが動くパターンを覚えればクリアは簡単



再び訪れると さらにハイレベルの コッキョージャンプが!!

←クリア後、訪れると…さらに上のレベルに挑戦可能

クリアのごほうびは レベルと同じ数の 「マメ」



➡クリア後にはごほうび！さらなる高レベルも存在するぞ

ポイント 2 100コインを集めよう

大砲にはまって動けない姿をホッスィーに見られ、屈辱を味わうクッパ。ちょっぴりかわいそうなので助けてあげよう。ホッスィーに100コインを渡せば、クッパを助けてくれるらしいけど…。



⬆クッパ救出の条件は100コイン。簡単とはいえない条件



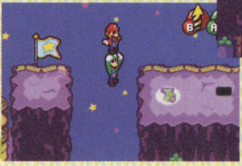
⬆モンスターを倒し、ブロックもくまなく叩いてコイン集め

ポイント 3 ブラザーアクションを習得できる

星くずヶ原の平和を守る「星かげ兄弟」からブラザーアクション「スピンジャンプ」「ハイジャンプ」を教わる。これを使えば、いままで行けなかった高い場所などに行けるようになるぞ。

➡星かげ兄弟の特訓を受けてブラザーアクションを習得できるのだ





←特訓後におこなわれる卒業試験は、2種類のブラザーアクションを活用しよう

ポイント 4 ブラザーアタックを習得できる

この場所で星かげ兄弟に再会。戦闘での協力攻撃であるブラザーアタックを習得できる。このあとはHPが多めで手ごわいホッスィー戦が控えているので、その前に戦闘でブラザーアタックを練習し、いざというときのために慣れておこう。



←星かげ兄弟が親切丁寧にブラザーアタックを伝授してくれるのだ

登場するモンスター

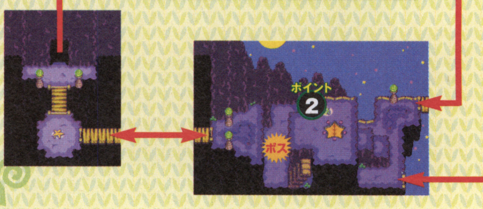


ハエまる					
HP	経験値	コイン	ジャンプ	ハンマー	ハンド
5	5	2	○	○	○



ほうだい					
HP	経験値	コイン	ジャンプ	ハンマー	ハンド
5	3	2	○	○	○

ウフマウンテンの洞くつ(P12)へ



ボス戦 手とセリフをチェックして攻撃をかわそう



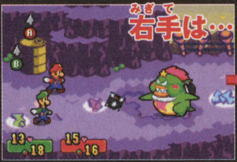
ホッスィー					
HP	経験値	コイン	ジャンプ	ハンマー	ハンド
52	30	0	○	－	－

トゲのついた鉄球を投げ、2人を攻撃するホッスィー。鉄球は2人のどちらかに投げ、高さも2種類。その判別が勝負の分かれ目だ。だが、ホッスィーの手とセリフを見れば鉄球を投げる相手と高さがわかるぞ。

このセリフがポイント!!



←「ケケケケ」はこれまでとは違う攻撃の合図



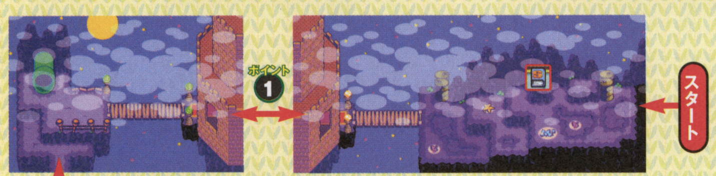
➡どちらの手を上げたかチェック。右手は…



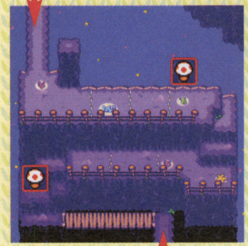
←マリオに鉄球が。Aボタンでよけよう



➡鉄球が高くバウンド。じっとしてればかわせる。セリフの後は動くな







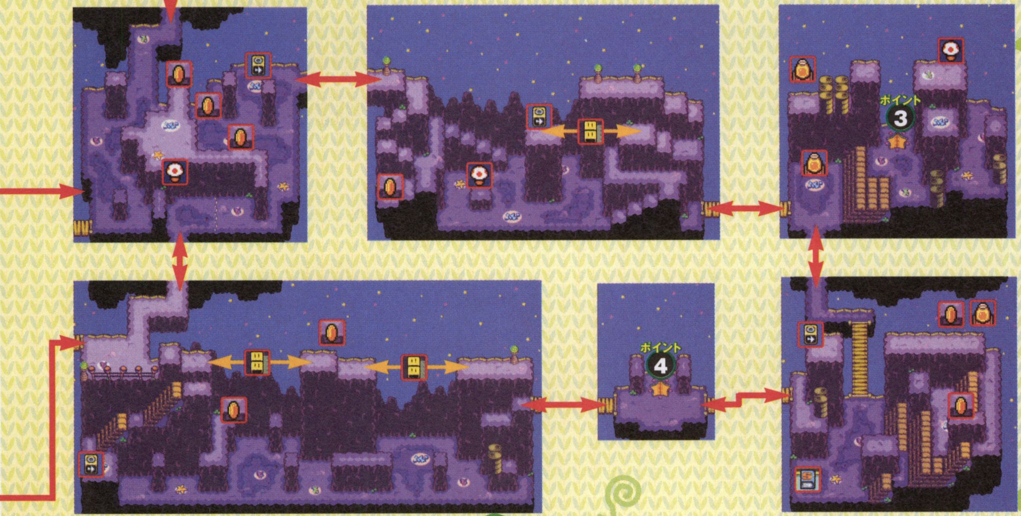
ルイージのつぶやき

星かげ兄弟が名前を…（涙）

クッパ軍団やキノコ王国の人に「緑のヒゲ」「えーっと誰だっけ？」と言われつづけてきたけど…ついにボクの名前を知っている人が！　星かげ兄弟…君たち最高だよ！



⬆何回も聞き直したくなってしまったよ。ルイージ…いい響き



ウフ村

ハンマー入手のための情報収集を

ウフ村では、岩を壊せるハンマーを手に入れるのが目的。ハンマーを作ってくれる兄弟の家に行ってみよう。

ポイント 1 まずは下山道のほうへ向かおう

村に入ったら、まずは下山道へ行くためのルートへ進もう。すると下山道のところにいるゲラコビッツに出会い、イベントが進むぞ。

このときゲラコビッツが落としていった石像を壊すには、ハンマーが必要になるのだ。



➡あいかわらずジャマをしてくるゲラコビッツ。今度は通せんぼ、というわけだ。この後ジャマな石像を落としていくのだ

ポイント 2 石像を壊すにはハンマーが必要

下山道をふさいでしまった石像を壊すには、ハンマーが必要。ハンマーについての情報は、村人に聞けばカナン＆ヅッチの兄弟が作っているということがわかるはずだ。2人の家に行って、作ってもらうように頼んでみよう。



➡ハンマーを作るにはオホホブロックが必要だと教えてくれるぞ。オホホブロックはウフマウンテンにあるのだ

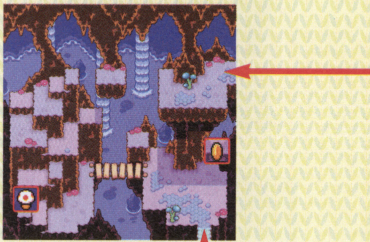
ルイージのつぶやき

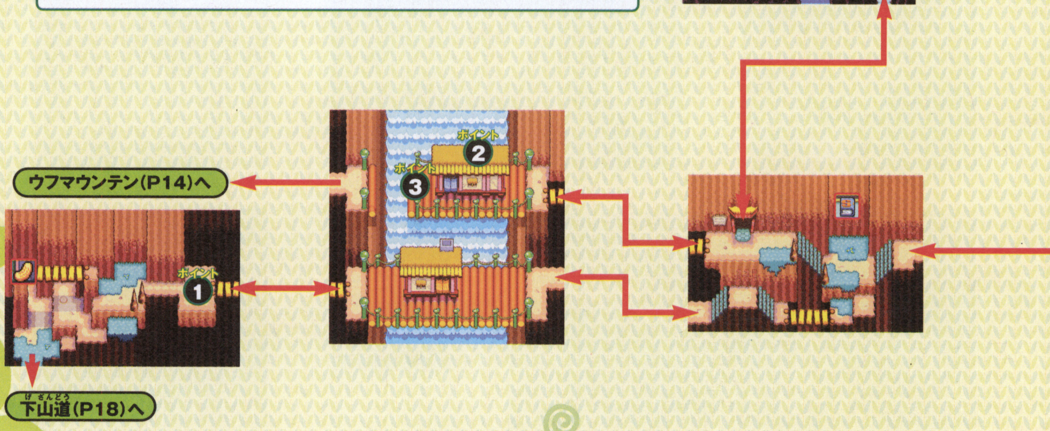
マメーリアでの屈辱のお出迎え

マメーリアで出会った兵士はボクたちのことは知っているものの、顔は知らないみたい。扱いはちょっと微妙だね…。



➡スーパースターでも、顔は意外と知られてないもんだね





ポイント3 橋の修理人に話しかけよう

オホホブロックを手に入れるにはウフマウンテンに行かないとならないのだが、そのルートは橋の修理をしていて進めない。ここで修理している人に話を聞いたあと、どこかほかの場所に行って戻ってくると橋の修理は終わっているので、ウフマウンテンに向かおう。

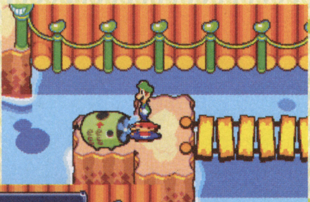


↑一番下にいる人に話しかけてさえいれば、じつはほかの人とは話さなくてもいいぞ

ポイント4 水車(?)を回してアイテム入手

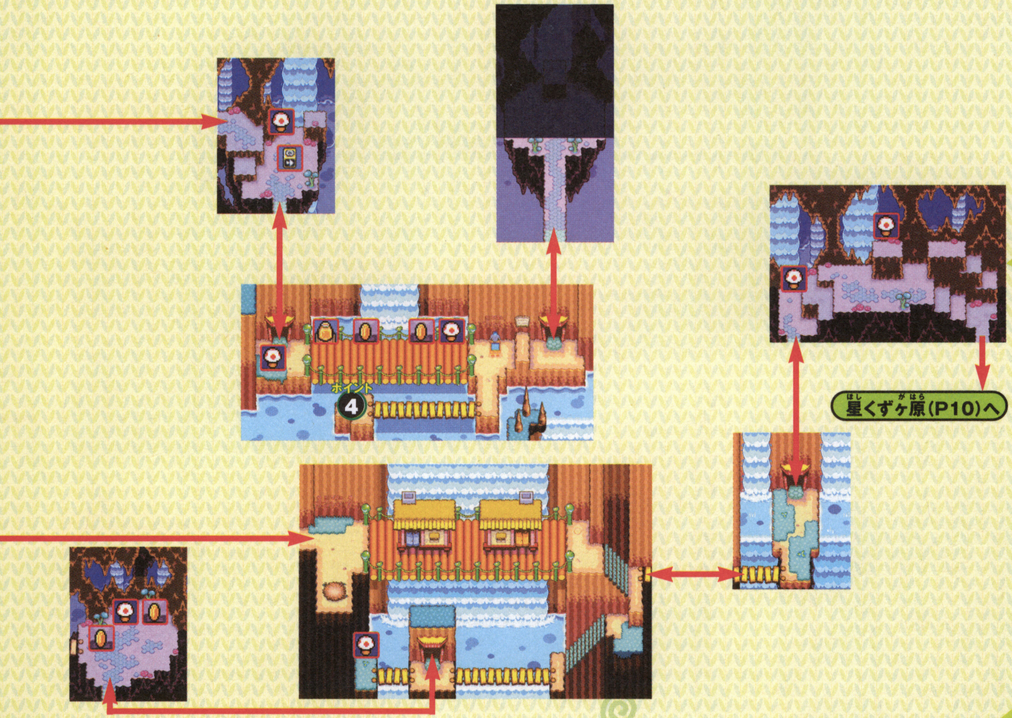
ここにある扇風機のようなものに水を吹きかけると、中からアイテムやコインが飛び出すのだ。これを作動させるための水は、近くの水のみ場にいってマリオに飲ませよう。そのあとこの仕かけに近づいてルイージがマリオを踏んづければ、水を噴き出してアイテムゲットというわけだ。

➡ここでマリオを前にする。踏んづければ水を噴き出して機械に当てるぞ





⬅中からアイテムやコインが飛び出す。何度でもできるのでお得



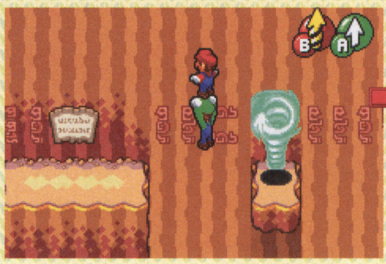
ウフマウンテン

数々の仕掛けをクリアせよ！

ウフマウンテンには、いろいろな仕掛けが待ち受けている。これらを、ブラザーアクションでクリアしていこう！

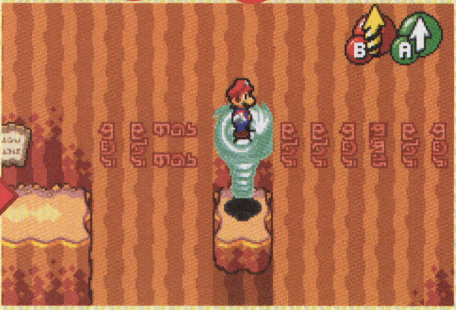
ポイント1 竜巻に入って先に進む

ガケにはスピンジャンプでも越えられないものがあるが、そういった場所には必ず途中に竜巻がある。ここにスピンジャンプして入ると、さらに遠くに進むことができるぞ。竜巻に入ったら、進みたい方向に十字ボタンを入れてみよう。



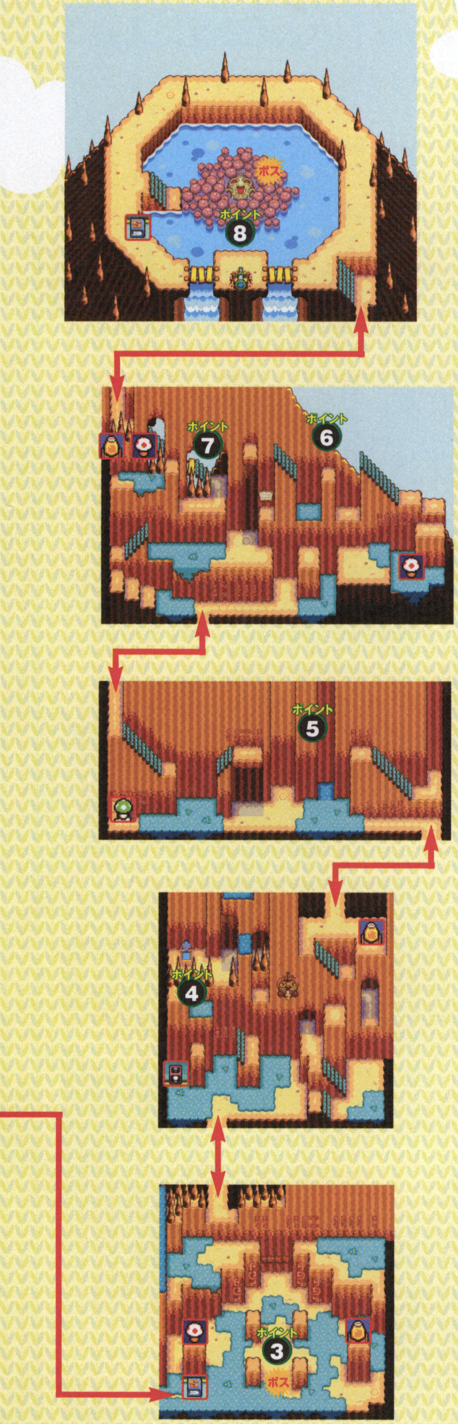
➡まずはスピンジャンプで竜巻へ。普通のジャンプじゃダメなのだ。うまく竜巻に入れるように飛んでいこう

竜巻でさらに先へ！



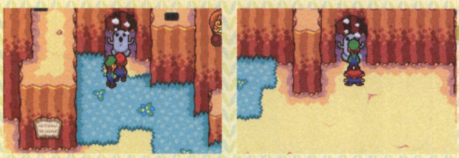
⬆竜巻に入れば、勢いよくグーンと先に進めるのだ。こわがらずにどんどん飛び込んでみよう





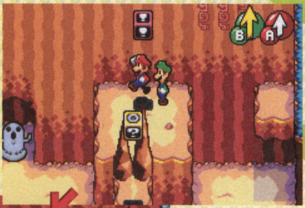
ポイント 2 像に水をかけて竜巻を出す

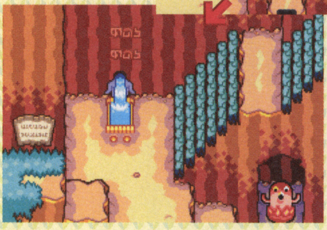
火のついた石像に水をかければ竜巻が出るのだが、このポイント付近の石像の火を消すには、もっと先にある石像の火を消したり仕かけを作動させて、火を消すための水を出さなくてはならない。まずはここから左にあるルートに進んで、一番奥にある「！」のブロックをたたきに行こう。



⬆左のルートにある石像の火を消して竜巻を出し、先にどんどん進んでいこう。石像は全部で3体あるぞ

➡！ブロックをたたくと、ポイント❷の近くにある水のみ場に水が流れるようになる。あとは火を消して竜巻を出そう





！ブロックで水が出る！

ポイント 3 ウフロスのミニゲームをクリア

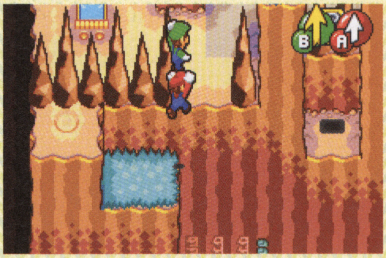
ウフロスに話しかけると、ミニゲームがスタート。このミニゲームはスピンジャンプで空中にあるボールを取るものだが、クリアするには運も必要になる。自分の近くにボールがあまり出ないようなパターンのときは、あきらめて地面に降り、やり直してしまうほうがいいだろう。

➡ナナメに飛んでも下に落ちてしまうので、タテかヨコのどちらかに飛ぶように



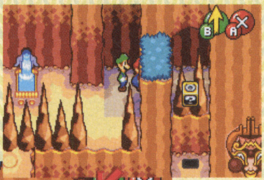
ポイント4 わかりにくい場所に注意

ここはちょっとわかりにくいが、ハイジャンプでナナメに飛ぶことで上に上がれる。そこから水を飲んだら、そのままガケの後ろにある道を通って下に行き、そこから石像のあるところまで行って火を消そう。



➡ジャンプをしたと同時に右上に十字ボタンを入れるといいぞ。ガケのギリギリから飛んでみよう

➡通れないように見えるが、このとおり後ろを抜けられるのだ



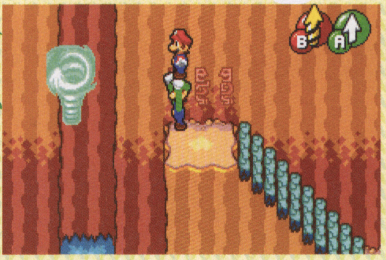
⬇ここから下へ飛び降りて、階段を上って像のところへ



ここから下へ!

ポイント5 タイミングよく竜巻に入ろう

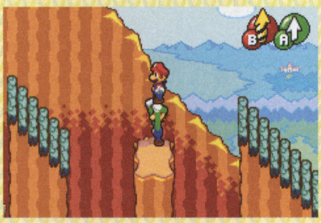
ここにある竜巻は、ほかのものと違って左右に動いている。この竜巻が自分のほうに一番近づいたときに飛び込めば、そのまま先に進むことができるぞ。竜巻に入る前は、足場のギリギリ端のところで待って飛ぶようにしよう。



⬅竜巻に入ったあとは、一番近い足場に着地するように調整しよう。下に落ちないように!

ポイント6 真ん中でひと休み

ここは次の階段までスピンジャンプがもたないので、真ん中にある小さい足場にいったん下りて、そこから次の階段まで飛ぶようにしよう。真ん中の足場は落ちやすいので、慎重に操作しよう。



➡ここに着地する。落ちたら下の竜巻に入ってここまでやり直そう

ボス戦 ウフロスのいないほうの柱を壊そう

ビームはウフロスが撃つ場合と、石柱から撃ってくるパターンがあって、ウフロスが撃つ場合は上下に移動するタイプもあるので注意しよう。ウフロスが石柱に隠れたときは、隠れた反対の石柱を壊すと、攻撃しやすいパターンになるぞ。



ウフロス

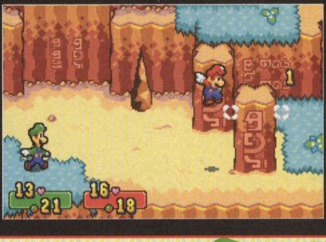
HP	経験値	コイン	ジャンプ	ハンマー	ハンド
45	30	20	○	○	—



⬅移動するビームは2人が順番にジャンプしてよけよう

⬇柱から出るビームはまっすぐ、1人だけを狙う





➡柱には2のダメージを与えると壊すことができる。なるべくルイージに柱を壊させるように

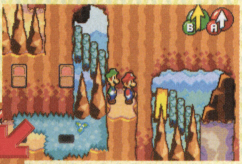
ビームのタイプを見極めろ!

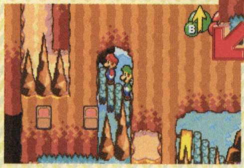
ポイント 7 後ろに隠れた階段へ

ここから先に進むには、後ろに隠れたようになっている長い階段を上っていけばいいぞ。まずはアイテムのある足場から、下へ降りて階段へ。

あとはそのまま階段を上っていけば、この山の頂上へたどり着くことができるぞ。

⬇➡ちょっとわかりにくいが、このとおりに進んでいけば先に進めるぞ





後ろに回って上へ!

ポイント 8 石をけとばして話を進める

頂上にいるプスラノドンに話しかけても何もいってくれないが、目の前にあるオホホブロックをけ飛ばすとようやく話をしてくれるようになる。このあと、すぐにオホホドラゴンとの戦いになる



➡プスラノドンの目の前にあるの石ころがオホホブロック。転がってウフ村まで落ちていってしまうぞ

ルイージのつぶやき

ようやくほめられた…かな？

いままで「知らない」の連発だったボク。でも、ここで出会ったマメーリアの王子はボクにバラを渡し、似合うとまで言ってくれたんだ！　マリオ兄さんよりボクに注目してくれる唯一の人かも？



⬇ただノリで言ってるだけじゃないんだよね…？

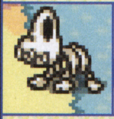


「にあう」ってさ!

登場するモンスター



マメボー					
HP	経験値	コイン			
6	4	1	○	○	○



カロン					
HP	経験値	コイン			
8	6	2	○	○	○



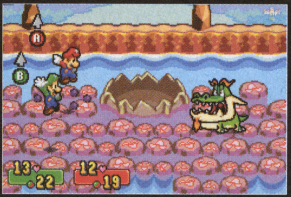
ドラボン					
HP	経験値	コイン			
16	8	3	○	○	○

ボス戦 顔の向きで弾の方向がわかる

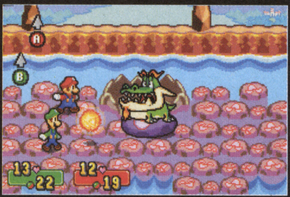


オホホドラゴン					
HP	経験値	コイン			
80	50	30	○	○	—

オホホドラゴンが弾を撃つ方向は、顔の向きでわかる。上を向いたときはマリオ、横のままのときはルージというふうになってるぞ。ただ、ボタンを間違えて押してしまう…という人は、タイミングよく2人同時にジャンプしてしまうのがオススメ。これならどっちにきても安心だ。



⬆オホホドラゴンは踏んづけるとどんどん縮んでいって低くなるのだ



⬆足元のオホホブロックは壊せるが、戦闘が長引くのでそのままにしておこう

下山道

ハンマーでジャマな岩を壊せ！

下山道の途中には、行く手をジャマする岩がいたるところにある。早速手に入れたハンマーを使い、壊して先に進もう。

ポイント1 ハンマーで道を切り開く

道にたくさんある岩はハンマーで壊すことができるので、壊して先に進もう。ただし、燃えている岩だけは壊せないので、前もって水をかけておく必要がある。右にあるクイをたたけば水のみ場に水が流れて、水が飲めるようになるぞ。

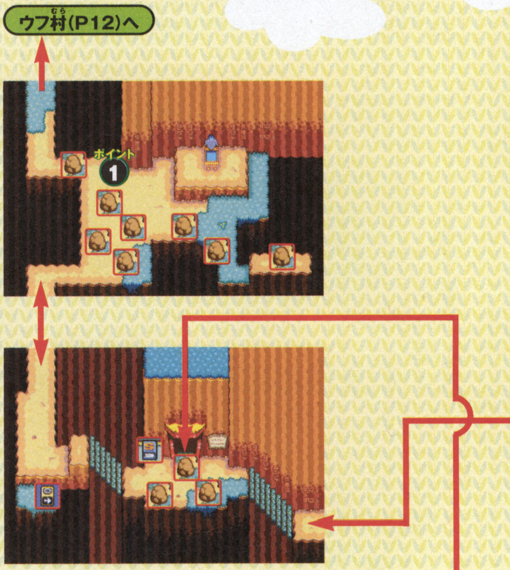


➡前にいるキャラがハンマーを使えば、岩をたたいて壊すことができるのだ。岩を壊した先にあるクイも打ち込めるぞ



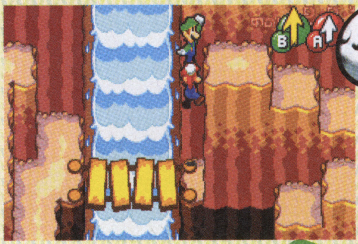
冷やすと…

⬅この岩が燃えているあいだはハンマーで壊せない。水をかけて冷やした後ならハンマーで壊せるぞ



ポイント2 下山はトロッコのみで可能

下山道をそのまま降りていくとマメーリア城の周辺に行くことができそうだが、途中にある段差はハイジャンプを使っても越えることができない。ここはその手前にあるトロッコの乗り場に行って、そこから下へ降りよう。



➡ここは反対側から来た場合だけ進める。ハイジャンプでも越えられないのでトロッコ乗り場に行かなければ、先には進めない



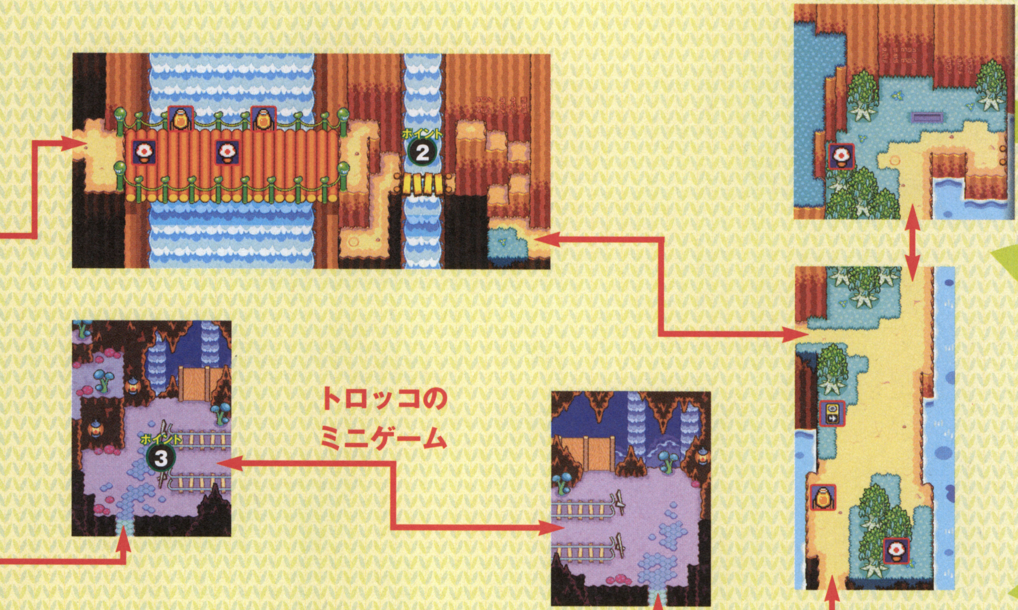
ポイント③ トロッコで下山しよう

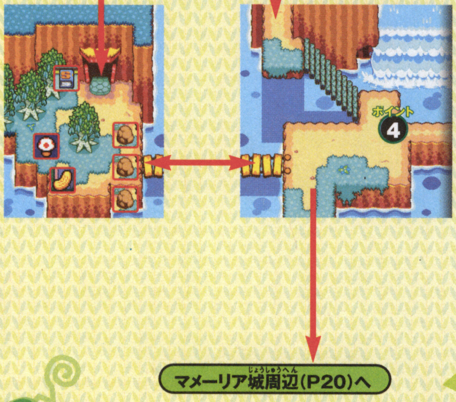
洞くつの前にある岩を壊して中に入ると、おじいさんがいる。このおじいさんに話しかけると、トロッコに乗って下山できるようになるぞ。トロッコに乗るときは、ルイージが落ちてくる岩に当たらないように彼を中心に照らそう。



↑暗くて見えなくなると話にならない。電池は見かけたら必ず取るように！

←マリオよりルイージを優先して照らそう。ダイヤを10個以上持ってゴール！





ポイント④ 壊せない岩もある

岩はハンマーで壊せるが、山を降りた後にある黒い岩は壊すことができない。ここは今のままでは通れなので、先にマメーリア城に向かおう。



➡この岩は壊せない。ハンマーかマリオたちがパワーアップしないかぎりはちょっとムリそう

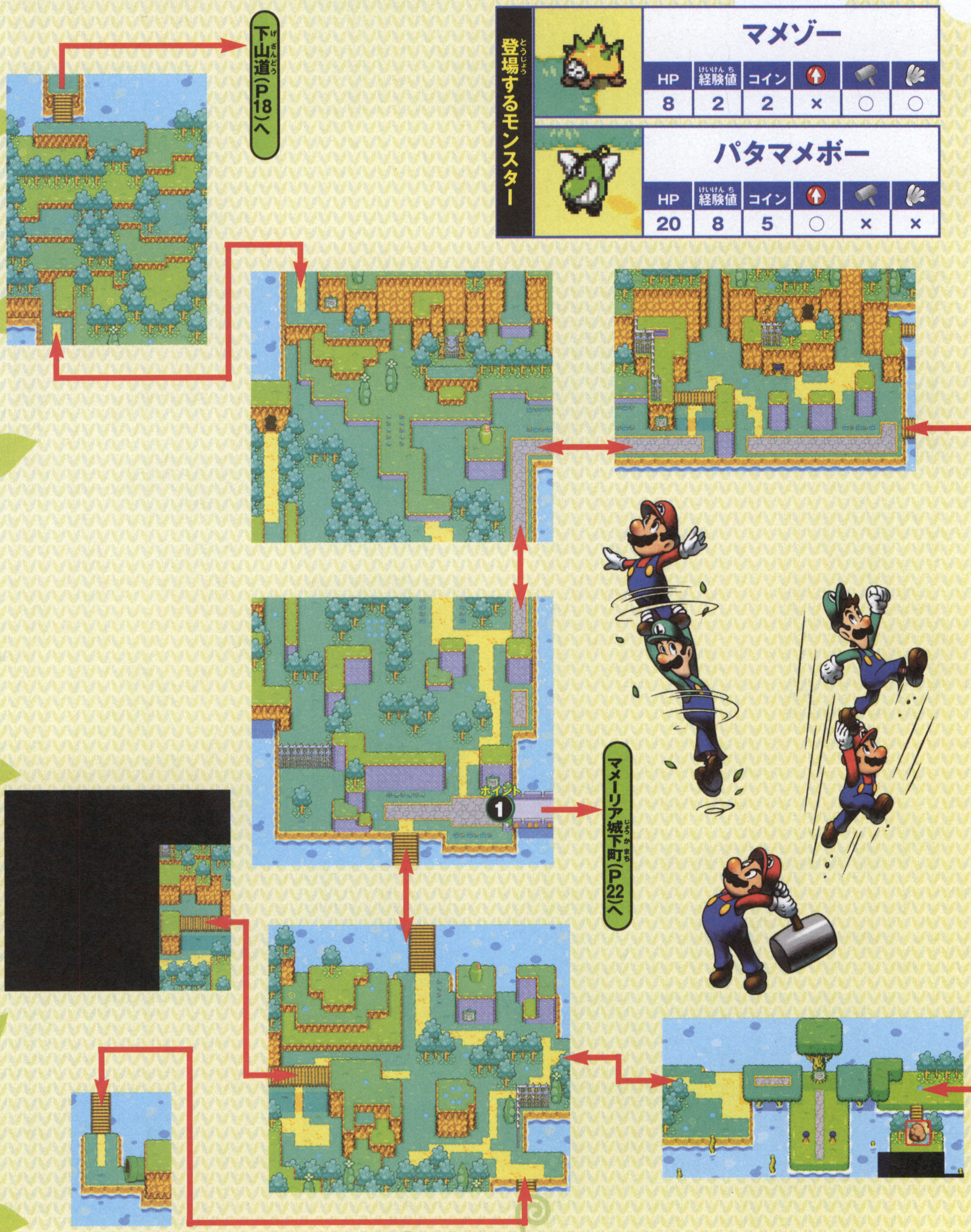
マメーリア城周辺フィールド

寄り道せずにマメーリア城へ

マメーリア城周辺は広いが、東側は行けない場所ばかり。まずはマメーリア城の西側にある城に向かおう。

登場するモンスター

モンスター	HP	経験値	コイン			
マメゾー	8	2	2	×	○	○
パタマメボー	20	8	5	○	×	×



登場するモンスター



ニョロプー

HP	経験値	コイン			
14	2	8	○	○	○



マメジュゲム

HP	経験値	コイン			
50	10	12	○	×	×



ボムへい

HP	経験値	コイン			
30	7	5	○	○	○

登場するモンスター



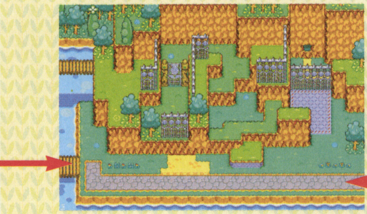
マメパタ

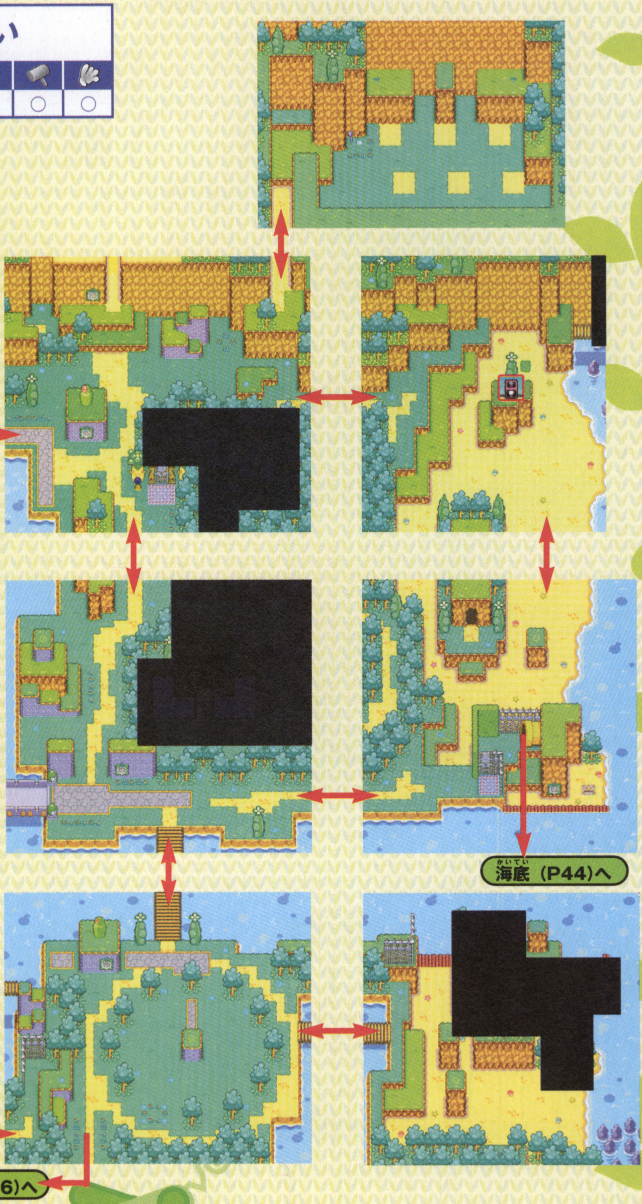
HP	経験値	コイン			
40	9	8	○	×	×



たぬボー

HP	経験値	コイン			
70	14	20	○	○	○



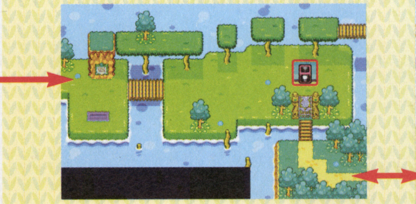


ポイント 1 すぐにマメーリア城へ行こう

マメーリア城の東側には強い敵がいて、1回攻撃を受けただけで戦闘不能になってしまうことも！ここは西側にある城にすぐ行くのが得策だ。



↑東側の敵には今の時点で勝つのはムリ。出会ったらすぐに逃げてしまったほうがいい



アハハ・アハデミー(P36)へ

マメーリア城下町

町の人に事情を聞こう

ゲラゲモーナたちに襲われ、マメーリアの城下町はメチャメチャ。でも、町の人々から話は聞くことができるぞ。

ポイント1 城に入る前に買い物を

マメーリア城下町はメチャクチャにされているが、城への階段の手前にあるショップでアイテムを買うことができるぞ。買えるのはキノコ、シロップ、リフレッシュハーブの3つ。値段はそのときの割引率で少し変わってくるぞ。



➡リフレッシュハーブは今は必要ないので買わなくてもいいだろう。キノコが少なくなっていたら、買っておくといい

情報集めもしておこう!





⬆➡町の中にいる人たちに話を聞けば、スタービーンズなど重要な情報も聞くことができる



マメーリア城

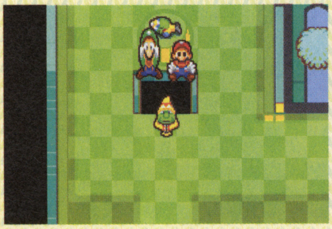
城の奥へ進んでいけばOK！

マメーリア城に入ったら、道なりに進んでいけばOK。ただしイベントが起きたあとは、地下から出ないと戻れない。

ポイント1 落とし穴で地下へ行こう

マメーリア城の中に倒れている人に話しかけると、マメばあがやってきて地下に落とされてしまう。落ちた先からはボス戦をしなくては戻れないので、前もってアイテムなどの準備を整えておくといいだろう。

どうしても落ちちゃう！



↑ひっかかる感じがして何となくイヤだが、先に進むためにはしょうがないのだ

マメーリア城地下(P25)へ



マメーリア城下町(P22)へ



ルイージのつぶやき

一応コンビとして認められた？

マメーリアでは何かとマリオ兄さんと差を付けられるボクだけど、マメばあだけはボクたちをコンビをして扱ってくれた！　ただしマリオブラジャーズ…。

でもブラジャーズ



↑何だかとっても微妙な名前にされちゃった。このまま改名するのも…よくないか

マメーリア城地下

土管を直して上まで行こう

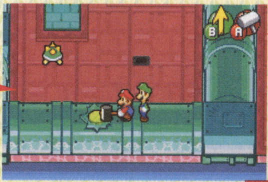
地下を抜け出すには、土管を直して扉を開いていくしかない。ハンマーで穴の開いたところをどんどん直していこう。

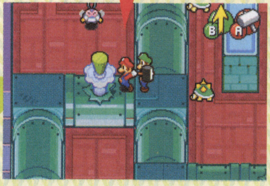
ポイント1 ハンマーで穴をふさごう

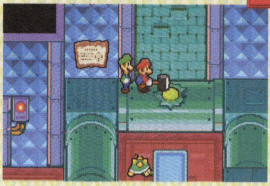
土管の穴があいているところは、ハンマーでたたくことでふさぐことができる。ここから先はそんなところがいっぱいあるので、穴をふさいで先に進んでいこう。

ただし扉を開くには土管に水が流れている状態でないといけないので、水が流れていないときは、バルブを回すなどで水を流してから穴をふさぐようにしよう。

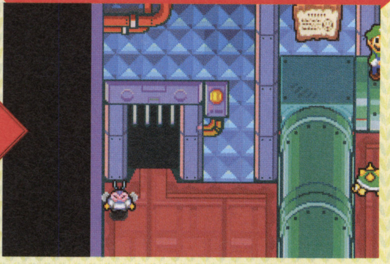
すべての穴をハンマーでふさぐと…







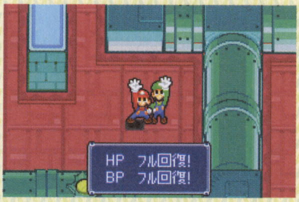
トビラが開いて次の部屋へ!



↑土管の穴を全部ふさぐと、ようやく扉が開いて先に進めるようになるぞ。ハンマーで直しまくれ!

ポイント2 ハートのブロックで何度も回復

この部屋の中にあるハートマークのブロックをたたくと、HPとBPが完全に回復する。地下からはボスを倒さないと外へ出られないので、回復もアイテムなどは使わず、ここへ戻ってきて回復するといいだろう。



➡何度でも回復できるので、戻ってきてでも使いたい

登場するモンスター



トゲゾー					
HP	経験値	コイン	ジャンプ	ハンマー	ハンド
14	15	2	×	○	○



ハエへい					
HP	経験値	コイン	ジャンプ	ハンマー	ハンド
10	12	4	○	○	○

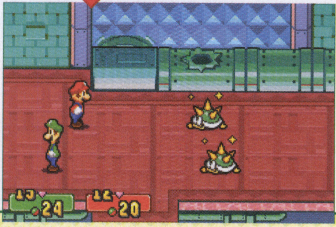


ルイージのつぶやき

敵はハンマーで殴るとお得

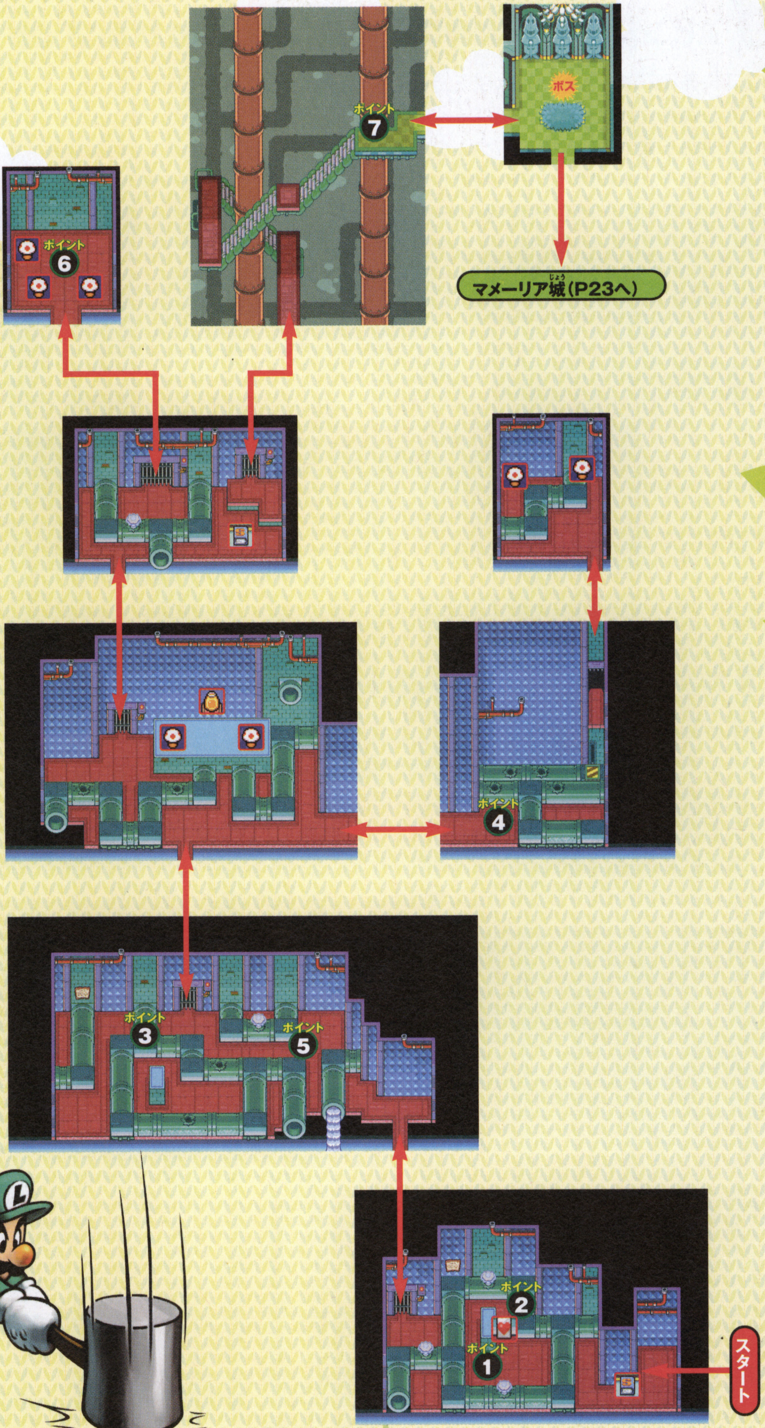
敵と戦闘に入る前には、ジャンプで踏みつけるよりハンマーでたたいてから入ったほうが断然お得だよ! 戦闘に入ったとき、敵がしばらく攻撃してこないのでラクに勝てるんだ。





これなら攻め放題!

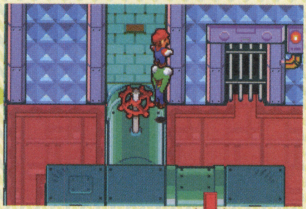
←↓踏みつけられない敵だけでなく、とにかくすべての敵にオススメの方法だからためしてみてね


ポイント 7
ボス
ポイント 6
マメーリア城(P23へ)
ポイント 4
ポイント 3
ポイント 5
ポイント 2
ポイント 1
スタート

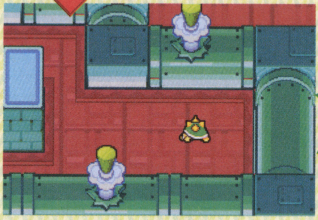


ポイント3 スピンジャンプでバルブを回す

ここにある穴は、まずはバルブを回して水を流してからふさぐといい。バルブは近くでスピンジャンプを当てるようにすれば、クルクル回って動いてくれるぞ。水が流れたのを確認したら、ハンマーで穴をふさいでやろう。



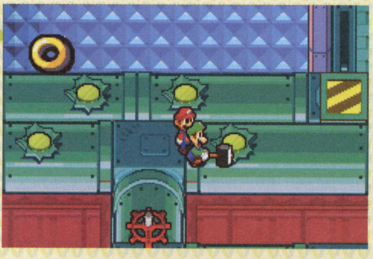
←スピンジャンプがバルブにあたるように回転しよう。すると水が流れて…



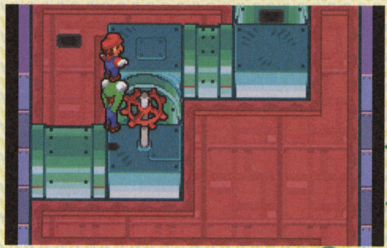
→栓が飛び出すのだ。いったん打ち込んでいても、水の勢いでまた飛び出すぞ

ポイント4 先の部屋に連動する仕掛けが

地下に入ってから3つめの部屋は、ここにある穴をふさいだだけでは扉は開かない。ここから右に進んだ部屋に行って、仕掛けを作動させないといけないぞ。まずは右に進んだ1つめの部屋で水を流したあと4つの穴をふさぎ、その上の部屋に行ってここでもスピンジャンプで水を流してやろう。



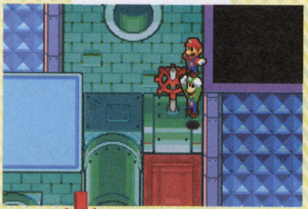
←出っ張っている栓を順番にたたいていけば、穴はふさがる。ふさがると、上の部屋に行ける仕掛けが作動



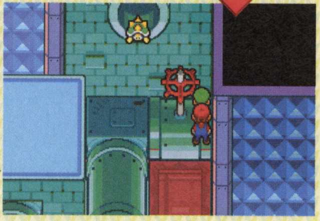
→ここでもバルブをスピンジャンプで開く。すると3つめの部屋のパイプに水が流れるのだ

ポイント5 このバルブはトラップ

3つめの部屋の中にあるバルブはトラップ。回すと水ではなく、敵が上から落ちてくるのだ。なのでここでバルブを回す必要はないが、経験値がかせぎたいときには回してみてもいいだろう。



→ここも同じくスピンジャンプで回すタイプ。でも、これは水を流すためのものではないのだ



敵が出た！

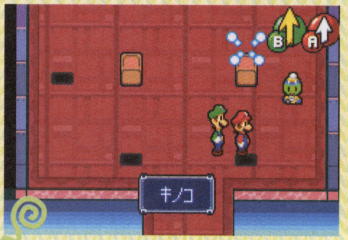
←上から落ちてくるトゲゾー。踏みつけるとダメージになってしまうので注意しよう

ポイント6 牢の中にアイテムいっぱい

牢にとらわれている人たちを助けると「マメラ女王が危ない！」と言われるが、あせるのは禁物。牢の中に入れば、たくさんのアイテムが手に入るぞ。中でもキノコは重宝するので取っておこう。



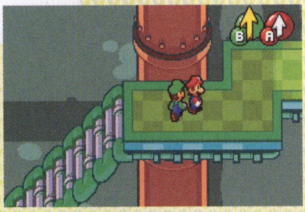
↑マメばあが…となると、最初に出会ったのはニセモノかな？



←キノコは一番使うアイテム。あっても困ることはないので、必ずとっておこう

ポイント 7 戦いの前の回復を忘れずに

牢のあった部屋を抜けて長い階段を上がっていくと、女王の間にたどり着きそのままボス戦に突入する。ボスのマメラ女王戦はかなり長引くので、ここに来る前にきちんと回復しておこう。



➡この階段が女王の間直前の目印。ここまで来る前にきちんと回復しておこう



⬆変わり果ててしまったマメラ女王は強敵！

ルイージのつぶやき

助けたあともやっぱり…

以前出逢ったマメばあと助けた本人は別人だったが、あいかわらず呼び方は「マリオブラジャーズ」…。マメラ女王を助けると言ったあとも「ムリじゃろうが」とか、なかなか信用してもらえてないみたいだし。見返すにはいいとこを見せるしかないかな？



⬅マメラ女王を見て嘆くマメばあ。実は前に出会ったこの人はゲラゲモーナの変身した姿だったみたい



➡ただなまっているだけなのか、はたまた本気で間違っているかはわからないけど…イヤだなぁ

ボス戦 女王の出すマメは踏んじゃダメ



マメラ女王					
HP	経験値	コイン	⬆	🔨	✋
100	150	50	○	○	—

マメラ女王にダメージを与えるには頭を踏みつけるしかないのだが、それにはまず手を攻撃して王冠を落とす必要がある。まずは両方の腕に攻撃して、腕を細くしよう。すると、王冠が吹っ飛んで頭に攻撃できるようになるのだ。ただし腕は何度も復活するので、繰り返し同じように攻めよう。女王が吐き出すマメは踏みつけるとマメボーになってしまうので、そのまま触れないようにしてよけよう。



⬅マメボーにしてしまうと、それを倒すための手間が増えてますます面倒になってしまうぞ



⬆どちらかに攻撃を集中して腕を細くする。10ほどダメージを与えると細くなる



⬆もう片方にもダメージを与える。1本細くすると衝撃波の攻撃をしてくるので注意



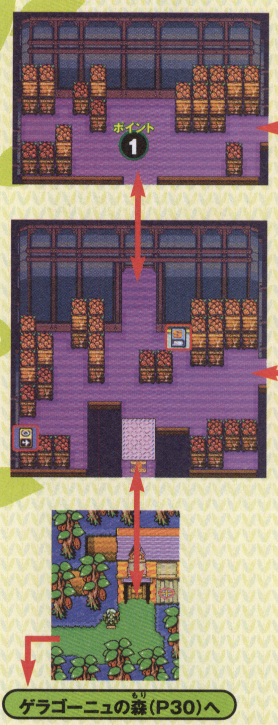
⬆この状態になったら頭の踏みつけができる。それまでは踏みつけるとダメージ

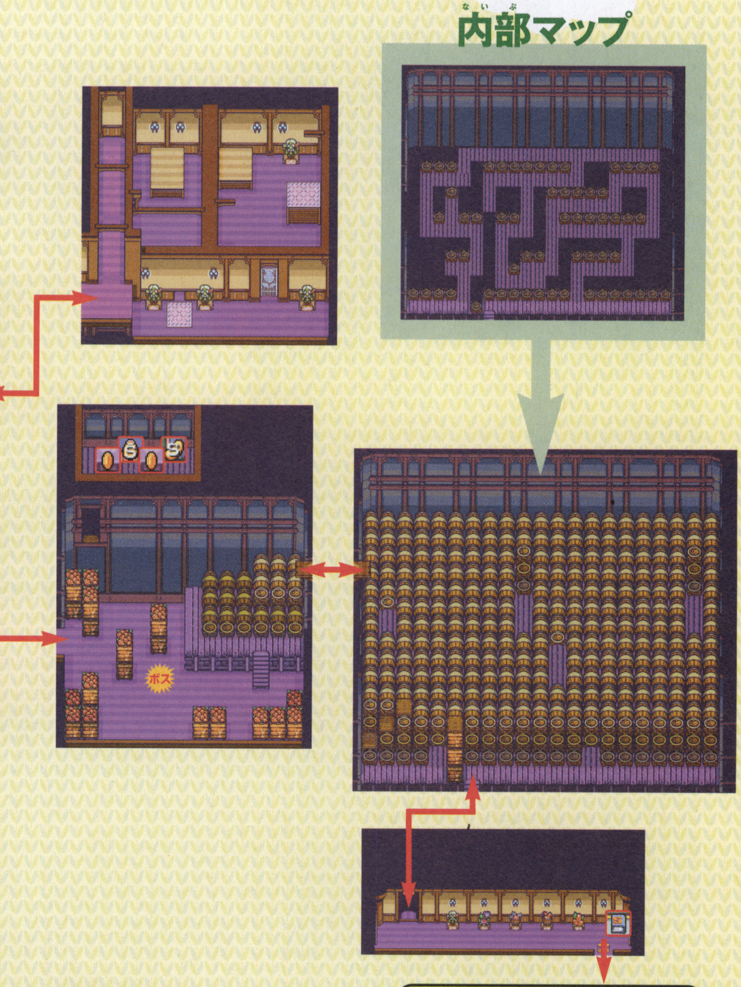
シャトーゲラゴーニュ

タル迷路を抜けてパーニャと対決!!

マメラ女王を救うために訪れるシャトーでは、パーニョたちとの戦闘のほかに新しいブラザーアクションを覚えられる。





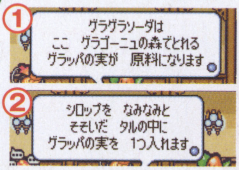


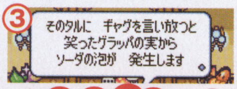


ルイージのつぶやき

ゲラゲラソーダのできるまで

キノコ王国に早く帰りたいから、ゲラゲラソーダを作っちゃおうと思ったケド、ギャグを言わなきゃいけないみたいネ…。むり。





笑わせるのネ…

ボス戦 パーニョにHPを回復させずにクッパを狙おう

パーニョは、体当たりのほかにアイテムを盗んでくる。盗んだキノコでHPを回復してしまうので、盗まれないように!! クッパは、ハンマーを投げと炎。炎はキノコ城と同じなので問題ないが、ハンマーに関しては、パーニョに攻撃すると連続で投げてくるので注意!! クッパを倒せばパーニョは逃走するので、クッパを狙おう。



新人クッパ



HP	経験値	コイン			
120	120	30	○	○	-

パーニョ



HP	経験値	コイン			
100	50	40	○	○	-



→クッパは途中から炎を吐く。キノコ城と一緒なので避けるのは簡単だ

パーニョに盗まれるな!!



←パーニョの攻撃の1つアイテムを盗む



↑盗んだキノコでHPを回復するので、ハンマーでたたいて盗まれないようにしよう!!

パーニョに攻撃をすると…



→パーニョに攻撃するとクッパが怒り…



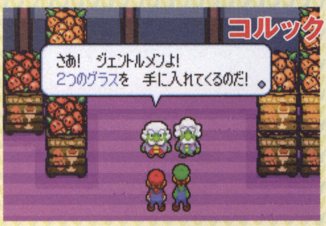
←連続攻撃をするのでパーニョは無視しよう

クッパが怒る!!

ポイント 1 ハンマーアクションを覚えられる

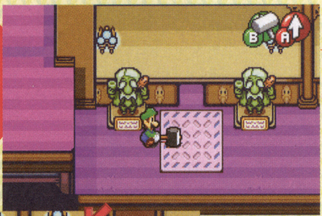
パーニョたちを倒して、隣の部屋のタルを壊すとコルック&ラベール兄弟が登場。ここでは、新しいブラザーアクション、ハンマーアクションを習得できるぞ。ここから先のマップを進むには、絶対に必要なので覚えておくように!!

コルック&ラベール兄弟登場



←シャトーオーナーの兄弟。ハンマーアクションを使って、2つのグラスをとってこよう

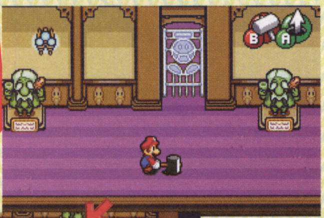
チビマリオ





↑←ルイージでマリオをたたけば、チビマリオが誕生。チビマリオは小さいすき間などに入れる。頼まれたレッドグラスはすき間の先に!!

もぐルイージ





↑←マリオでたたくと、ルイージが地中に潜る。柵などはこれでくぐることができるのだ。ジャンプを押せば、地上に飛び出すぞ!!

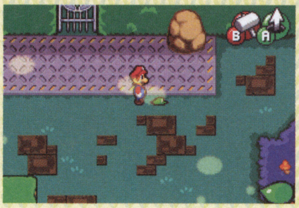
ゲラゴーニュの森

ゲラッパの実を集めてゲラネ・コンティのもとへ

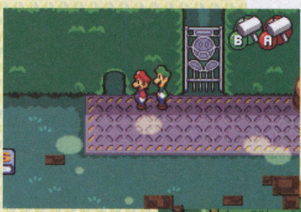
ハンマーアクションを覚えたら、ゲラゴーニュの森へ。3種のゲラッパの実を集めて、ゲラネ・コンティを倒そう!!

ポイント 1 チビマリオでスイッチを押す

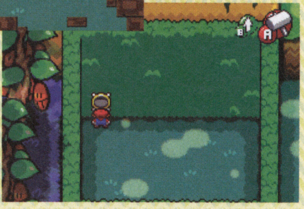
柵が邪魔をして進めないここでは、チビマリオでスイッチを押そう。左側の岩をハンマーで壊すと小さなすき間が現れるので、ハンマーアクションを使用して中に入り、スイッチをたたこう。



➡地面が硬い場所では、もぐルイージを使うことができない



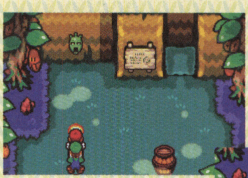
⬅ここの岩を壊すと、小さなすき間を発見できる。あとはチビマリオで潜入しよう



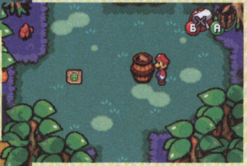
➡チビマリオで奥にあるスイッチをハンマーでたたく。すると柵が開くのだ

ポイント 2 タルの中にもぐルイージ

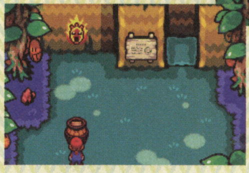
もぐルイージでタルの下にもぐって行き、ジャンプをすると、タルの中に入ることができる。そのままタルを動かして足の絵が書かれた床を踏もう。



⬅タルがない状態で踏むと、マリオたちは弾にはじかれて飛ばされてしまうのだ。もぐルイージでタルを運ぼう



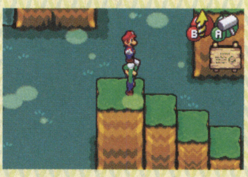
➡もしタルを壊してしまっても、マップを切り替えればタルは復活するので安心



⬅タルが弾を弾いて、右上の崖が通れるようになるぞ。タルにもぐルイージは、この先でも使うので覚えておいてね

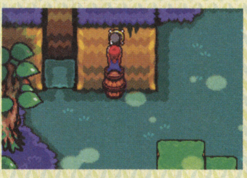
ポイント 3 タルの上でスイッチを押す

ここはポイント2の応用といった感じ。崖の上にあるタルまでスピンジャンプで飛び、もぐルイージでタルをスイッチの下まで動かそう。マリオのアイコンにタルの上に乗るマークが出るので、上に乗ってスイッチをたたけば先に進めるぞ。



この位置でスピンジャンプ!!

⬅この位置までジャンプで登ってきたら、ここでスピンジャンプ。タルのある右上の崖まで飛んでいこう



マリオでタルルイージの上に

⬅この位置までジャンプで登ってきたら、ここでスピンジャンプ。タルのある右上の崖まで飛んでいこう

登場するモンスター



クリマロ

HP	経験値	コイン	ジャンプ	ハンマー	ハンド
15	10	3	×	○	○



ゴールデンマメボー

HP	経験値	コイン	ジャンプ	ハンマー	ハンド
11	50	100	○	○	○

登場するモンスター



ヤブー

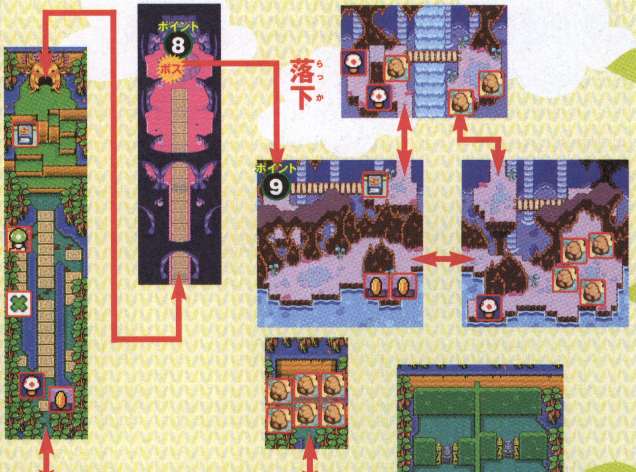
HP	経験値	コイン	ジャンプ	ハンマー	ハンド
15	24	10	○	○	○

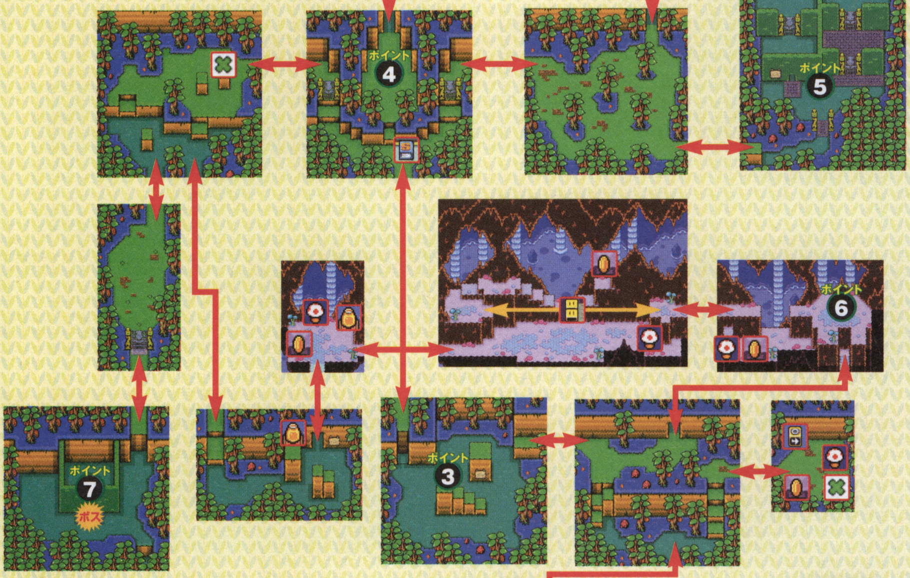


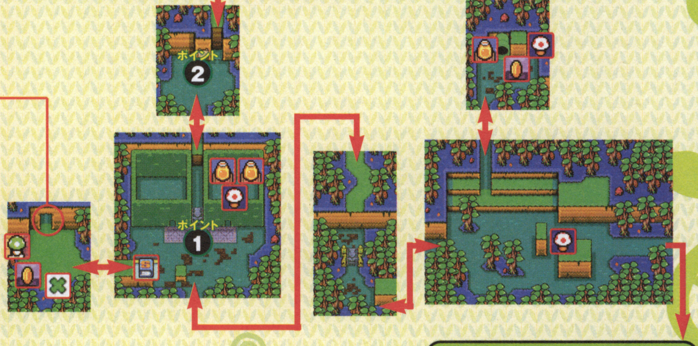
ウーララ

HP	経験値	コイン	ジャンプ	ハンマー	ハンド
22	15	5	○	○	○









この先には一体何が?

大きなカメが邪魔をしているので、先に進むことができない。この先には一体何があるのかな?



➡ウフ村にも同じカメがいたけど…

シャトーゲラゴーニュ(P28)へ

ポイント4 3種のゲラッパの実を集めよう

3種類のゲラッパの実を集めるイベントが発生。全ての実を集めると、先に進めるようになる。まずはゲラッパの実を手に入れてこよう!!



シャルゲラの木

←ゲラッパの実を集めることに同意すると両側の道が開いて、進めるようになる

ポイント6 チャリンコこいでロゼゲラッパゲット

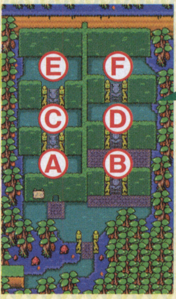
簡単に手に入るけれど、ロゼゲラッパから下に崖を下りると、ハイジャンプでも戻れないので注意!! 遠回りになってしまうぞ。



←チャリンコブロックさえ渡ることができれば、簡単に入手することが可能

ポイント5 素早い動作でシロゲラッパを!!

アクションを駆使してシロゲラッパをゲットしよう。ミニゲームはルイージでジャンプした後にアイコンを素早くハンマーにするのがポイント。



1. Aにチビマリオで潜入
2. スタートボタンでルイージに交代してBのスイッチを押す
3. マリオに交代してCのスイッチを押す
4. ルイージと合流してDでもぐルイージFへ
5. FのスイッチでEが開くが15秒以内に着かないとやり直し



➡15秒以内に入手できないとやり直しになるぞ

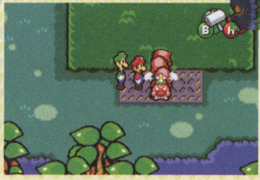
ポイント7 ハナチャンを倒してアカゲラッパ入手

まずマゴの木の要求に答えよう。もぐルイージで地面の×印からジャンプするとマメがとれるぞ。5個集めて先に進むと、ハナチャンが!!

マメを5個集めよう!!

➡マメが出てくる×印は、マメーリア王国の各地にあるので探してみよう





ハナチャン出現

←邪魔しているハナチャンを倒せば、アカゲラッパの実が手に入る。3つそろったら、シャルゲラの木へ

ボス戦 怒りをしずめてから頭を攻撃しよう

ハナチャンは、怒っているときに頭を攻撃してもダメージを与えられないので、まず体を1つずつ攻撃して色を変えていこう。体の色を変えると顔も変化して、怒りが静まる。怒りを静めたら頭を攻撃しよう。間違えて体に攻撃するとまた色が変わるので注意してね。HPが低いので、2回ほど攻撃すれば勝てるハズだ!!



ハナチャン					
HP	経験値	コイン	ジャンプ	ハンマー	ハンド
34	120	87	○	○	−

怒っていると



←怒ってるときに頭を攻撃しちゃうと…



全体攻撃が!!

➡立ち上がって全体攻撃をしてくるので注意が必要だ

まずは…



➡ハナチャンの体を攻撃すると…



←色が変わって怒りがおさまるぞ

怒りをしずめよう

ポイント8 伝説のゲラネ・コンティを手に入れる



初代シャトーオーナーのバッカーラと話すと、伝説のゲラゲラソーダ「ゲラネ・コンティ」と対決することになるぞ。ゲラネ・コンティは強敵なので、あらかじめHPを回復しておこう。



↑先に行ったパーニョとクッパの2人も歯が立たない強敵ゲラネ・コンティ



↑ゲラネ・コンティとの戦闘に勝つとバッカーラに地下へ落とされてしまう

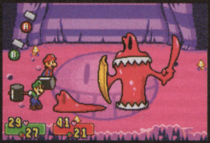
ボス戦 盾を壊してからブラザーアタックで攻めよう



ゲラネ・コンティ					
HP	経験値	コイン			
300	260	100	○	○	−

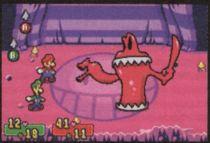
ジャンプは効かないのでハンマーで攻撃をしよう。盾を壊した後もハンマーで攻撃だ!!

パターン1 右手に盾



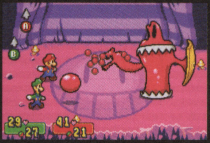
➡右手に盾がある場合は、左手の剣で直線状にソーダの塊を撃ってくる。ハンマーで防げないとスタンしてしまうので注意!!

パターン3 両手に武器



➡盾が壊れたときは、左の2つパターンを複合して攻撃してくるぞ。ただし、腕の動きを見ていればわかるのだ

パターン2 左手に盾



➡盾が左手の場合は、右手が上ならマリオ、下ならルイージに攻撃をしてくるぞ。手の形でもわかるので安心だ

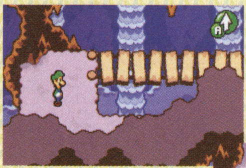
パターン4 小さくなったとき



➡ダメージを与え続けると小さくなるが、バッカーラがHPを回復してくるので注意。ある程度回復すると元の大きさにもどる

ポイント9 1人での戦いは注意!!

ゲラネ・コンティとの戦闘後に穴に落とされ、ルイージ1人でマリオのところまで行くことに。1人の戦闘は危険なので敵を避けていくのが無難。



⬅ルイージ1人での大冒険!! 1人で戦うのはきびしいかも。セーブを必ずとっておくことを忘れずに!!



➡ゲラゲラソーダを飲み込んだタルマリオを救出。あとは流れてマメーリア城までゴロンゴロン!!



ルイージのつぶやき

まだ名前を覚えてくれていないのね…

やっとゲラゲラソーダも手に入れて脱出してきたのに!! マメーリア城の人たちといったら…。まだ名前も覚えてくれてないみたい。ル…までわかっているのに!!



↑なにはともあれ、ゲラゲラソーダでマメラ女王が復活!!



マメラ女王復活!!

マメーリア城下町（復興後）

アハデミーへ行く前に町をチェック!!

マメラ女王を助けるとマメーリア城下町が復興。さまざまな店があるのでアハデミーに旅立つ前に寄っていこう。

ポイント1 スタービーンズカフェ

戦闘やフィールドで入手したマメをブレンドしてドリンクを作ってくれる。ドリンクを作るとオヤ・マー博士がレアアイテムをくれるぞ。



➡フィールドやダンジョンの×印や、戦闘で手に入れたマメを集めて作ろう!!



オヤ・マー博士!!

⬅オーナーは、あのオヤ・マー博士!! ドリンクを作るとアイテムをくれるぞ!!



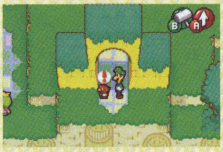
レアアイテムGET!!

ポイント2 マメンダムを探そう

城下町左エリアの右下の民家の前にいる、おじいさんに話しかけると地面に埋まっている宝石マメンダムを見つけてほしいと頼まれる。マメンダムはチビマリオで!マークが出たところにあるぞ。マメンダム10個を見つけて、おじいさんに渡してあげるとブラザーズロックがもらえるのだ。



⬆マメンダムを探してほしいと頼むおじいさん



⬆マメンダムはチビマリオで!マークが出た場所にある

ポイント3 困ったときの情報屋

城下町が復興してから新しくできるお店「情報屋」。ここでは、冒険に行き詰まったときに次に何をすればいいかのヒントを教えてもらえるぞ。とはいっても、100コイン払うのだけど…。



➡冒険に行き詰まったら情報屋へ。情報料をとられるが、内容は信頼できるぞ

ポイント4 マメプティを見つけよう

右エリアの中央下側にいるお兄さんに話しかけると、ペットのマメプティが逃げてしまったので探してほしいと頼まれるぞ。依頼を引き受けて5匹すべて見つけてあげると、お礼としてゴールデンキノコをもらえるのだ。



どこかにいるぞ!!



⬆➡いなくなったのは全部で5匹。町のどこかにいるのですべて探してあげよう!!

ポイント5 ワープどかんはパイプハウスに

城の左の道を進むと、パイプハウスがある。ここでは、土管についてのあれこれを聞くことが出来るほか、ワープどかん3「城下町」があるぞ。

➡パイプハウスにはたくさんの土管がある。また、フィールド上の色の土管（黄色や緑）について教えてくれるのだ



ここからもマメーリア城へ行ける!?

パイプハウスの左側にある小さい隙間にはチビマリオで入ることができるぞ。中は迷路のようになっていて奥に進むと、マメーリア城につながっているのだ。けれど、先は行き止まりなんだよね…。

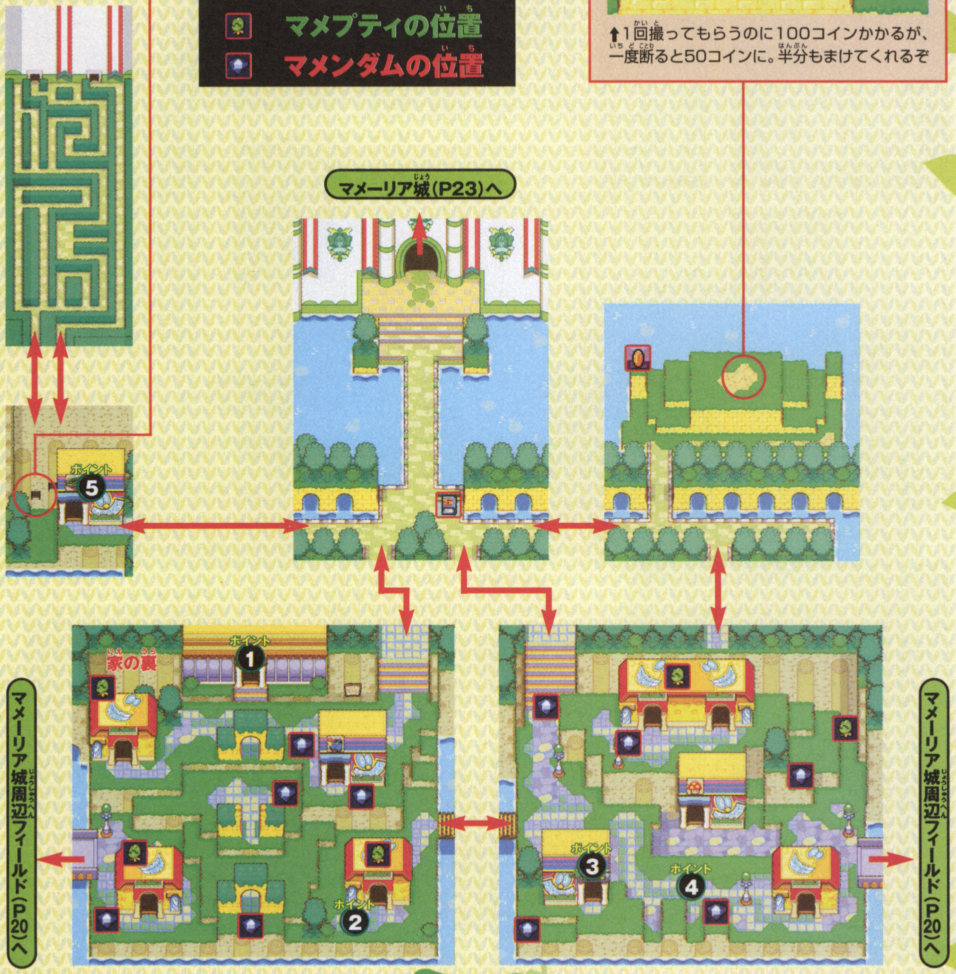


パスポートの写真を変える

城の右側を進んでいくと、写真屋さんがある。ここでパスポートの写真を変えてもらえるぞ。カメジェットから同じ写真で飽きちゃった人は、ここで写真を撮ってもらおう!!



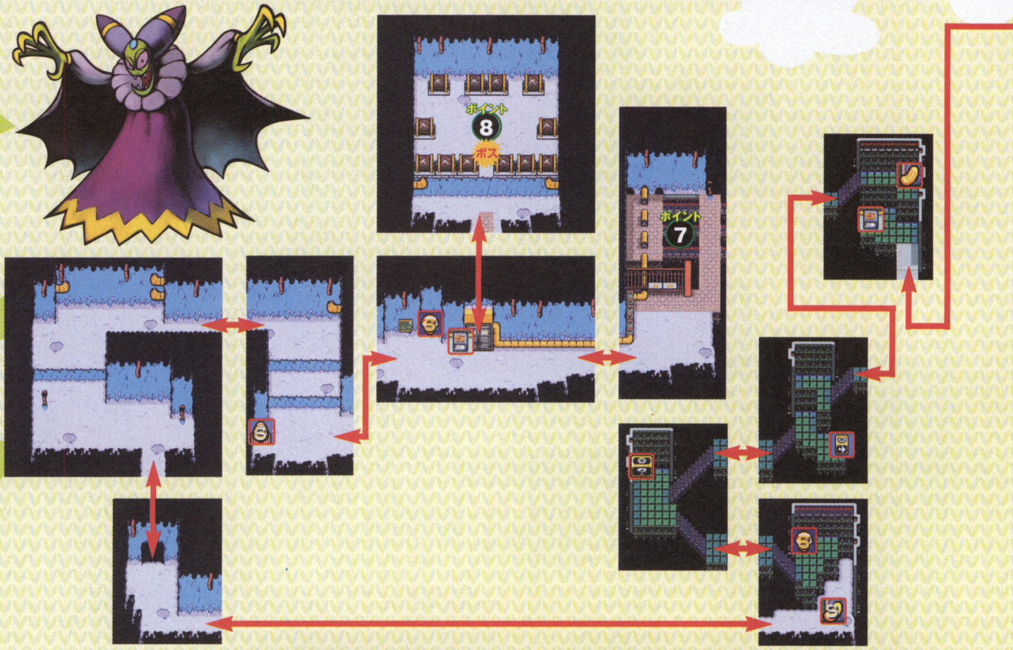
↑1回撮ってもらうのに100コインかかるが、一度断ると50コインに。半分もまけてくれるぞ



アハハ・アハデミー

ブラザーアクションで光を照射していこう

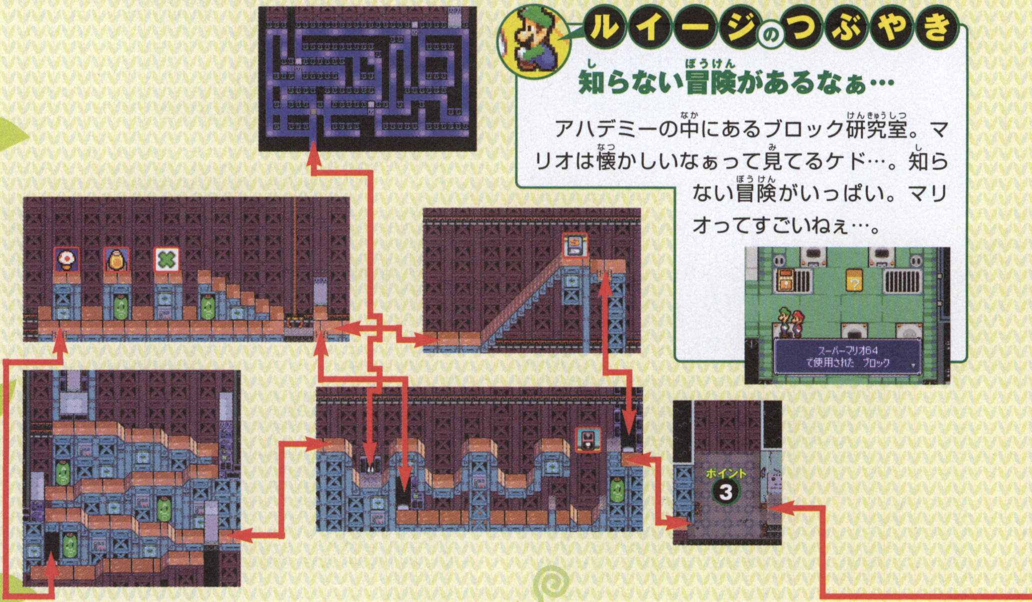
今までに覚えたすべてのブラザーアクションを駆使する難所だ。ゲラゲモーナとの対決も待っているぞ。

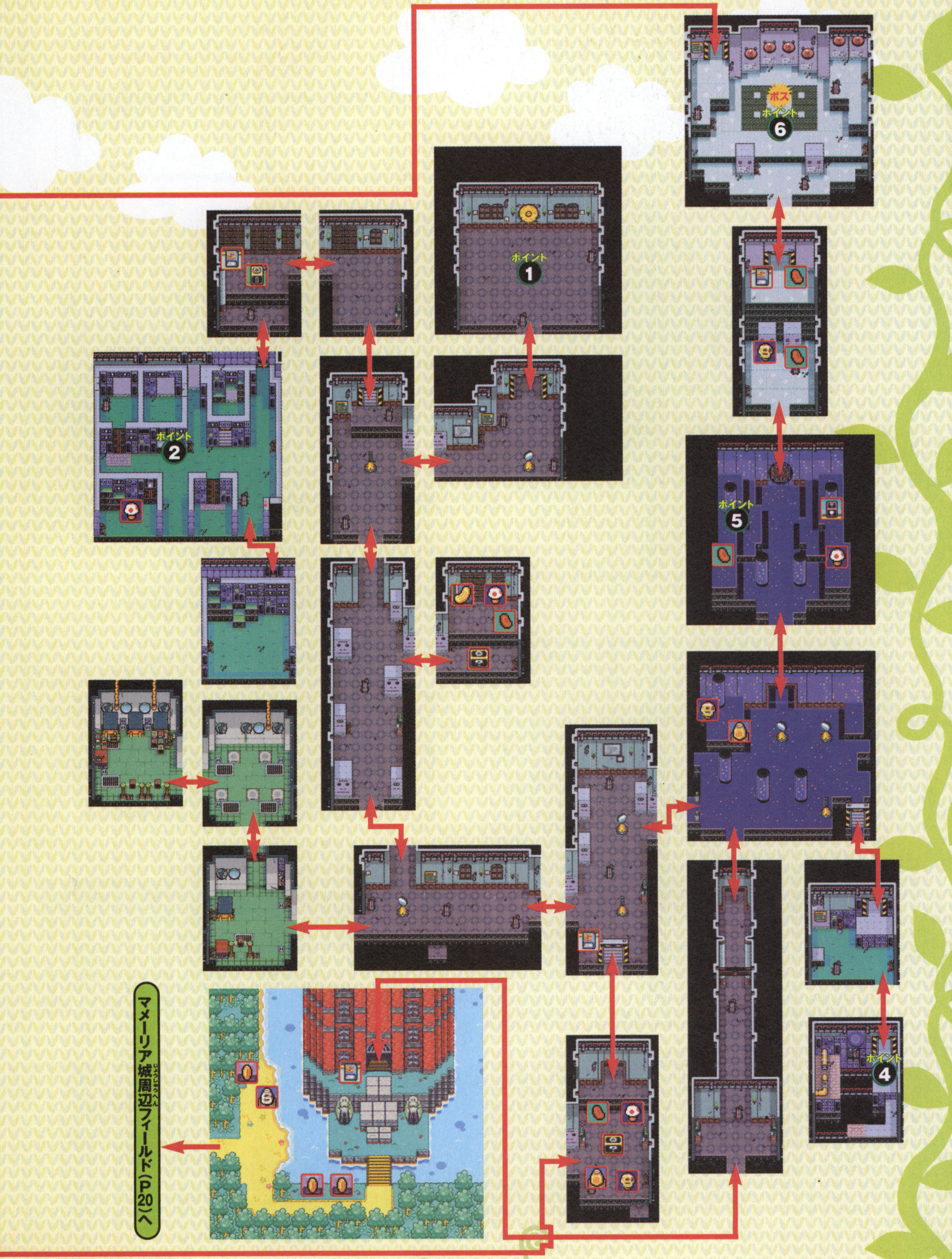


ルイージのつぶやき

知らない冒険があるなぁ…

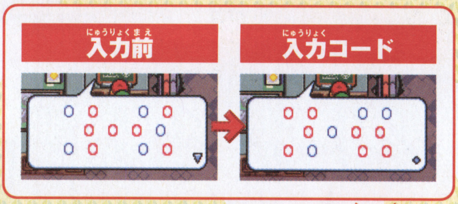
アハデミーの中にあるブロック研究室。マリオは懐かしいなぁって見てるケド…。知らない冒険がいっぱい。マリオってすごいねぇ…。

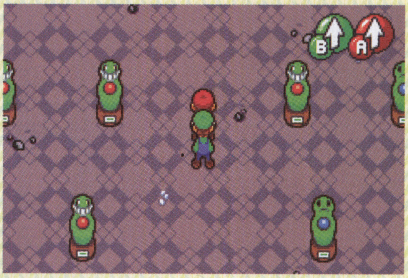



ボス
ポイント
6
ポイント
1
ポイント
2
ポイント
5
ポイント
4
マメーリア城周辺フィールド（P20）へ

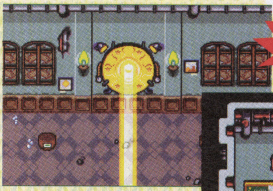
ポイント 1 太陽のトビラコードを入力

面白い石像？　が並んでいる部屋。ここでは、その前の廊下にある太陽のトビラコードを入力しよう。入力とはハンマーでたたくこと。入力コード通りに色を変えれば、太陽光が降り注ぐのだ。





➡赤と青の石像？はハンマーでたたけば色が変わる。コードを入力だ!!

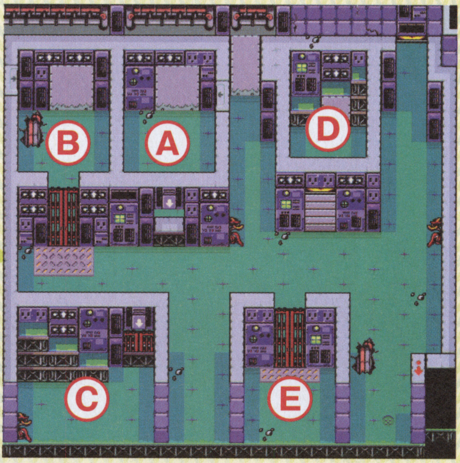




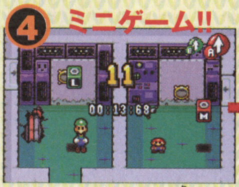
⬆➡入力に成功すると光が降り注ぎ、トビラが開いて先に進めるぞ!!

ポイント 2 電力管理室ではブラザーアクションを

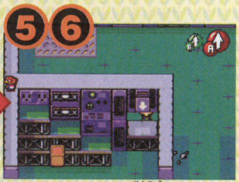
電力管理室はちょっとややこしいので表にしてみたぞ。参考にしてね。注意点として、マリオとルイージはスタートボタンで切り替えられるということを忘れないように!!



1. Aにチビマリオで潜入
2. 開いたBにルイージで潜入
3. BのスイッチでAに!ブロック出現
4. !ブロックをたたいてミニゲーム
5. 開いたCにチビマリオで潜入
6. 塀を歩き、Dでスイッチを押す
7. Eのタルを使い廊下のスイッチをたたく



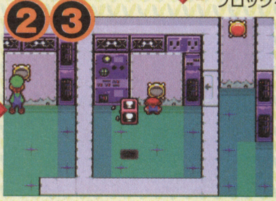
⬆マリオとルイージで分かれてブロックをたたくミニゲーム



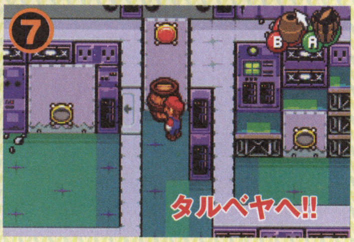
⬆Cにチビマリオで潜入したら、塀を登ってDに行こう



⬆まずはチビマリオでAの部屋に潜入してスイッチをたたこう

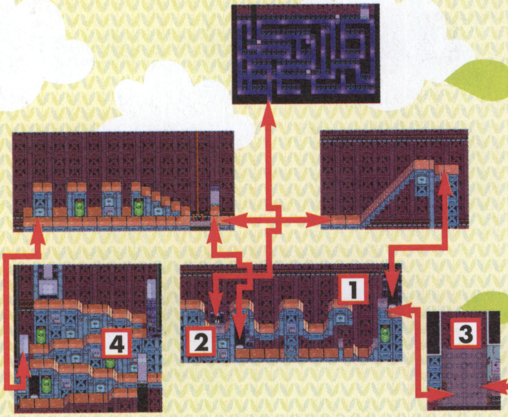


⬆次にスタートボタンでルイージに切り替え、Bの部屋でスイッチをたたく



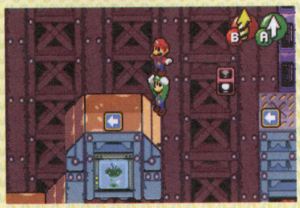
ポイント3 スイッチを踏むためのタルを集める

タルベヤの入口にある床のスイッチ。これを踏むと弾が出てきて弾かれてしまう。ゲラゴーニュの森と同じようにタルを使うのだ。先の部屋に進めばタルが手に入るぞ。



1 !ブロックをうまく避けて飛ぼう

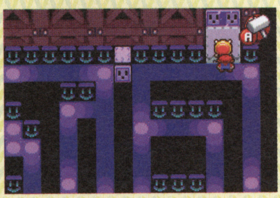
!ブロックが邪魔をしていて上手くスピンジャンプをしないと渡ることができない。ポイントは、床に書いてある←の文字。この床の上からスピンジャンプをすれば、渡ることができるぞ!!



➡うまく飛ばないと!ブロックにひっかかり下に落ちてしまう

2 チビマリオでスイッチを!!

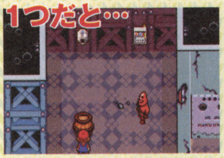
隙間にチビマリオで潜入しよう。奥のスイッチを押すと、床スイッチの部屋にタルが1つ落ちてくる。あとはクレーン前にあるスイッチを押して2つ目のタルが手に入るハズだ!!

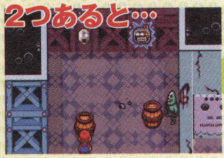


➡チビマリオで奥にあるスイッチをたたこう。タルが落ちてくるぞ!!

3 2つのタルを使ってクレーンを動かそう

クレーン前のスイッチでもタルが手に入ったら、入口に戻ってもぐルイージでタルを動かそう。

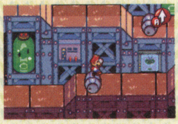




⬆タル1つだと石像が邪魔して失敗。タル2つでスイッチを押そう

4 タルを避けてルイージを救出!!

クレーンで連れ去られたルイージをマリオ1人で救出。『ドンキーコング』のようにジャンプでタルをかわせ!!



登場するモンスター



レーザームーチョ					
HP	経験値	コイン	ジャンプ	ハンマー	ハンド
20	18	4	○	○	○



メカワンワン					
HP	経験値	コイン	ジャンプ	ハンマー	ハンド
46	35	12	○	○	○



フラ・ダンサー					
HP	経験値	コイン	ジャンプ	ハンマー	ハンド
20	25	5	○	○	○



ヨーヨーブロス					
HP	経験値	コイン	ジャンプ	ハンマー	ハンド
30	35	8	○	○	○

登場するモンスター



ブルー・ウィルス					
HP	経験値	コイン	ジャンプ	ハンマー	ハンド
36	20	2	○	○	○



レッド・ウィルス					
HP	経験値	コイン	ジャンプ	ハンマー	ハンド
36	20	4	○	○	○

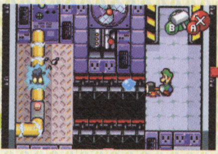
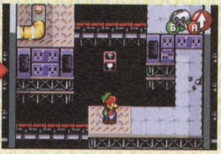


イエロー・ウィルス					
HP	経験値	コイン	ジャンプ	ハンマー	ハンド
36	20	4	○	○	○

いよいよゲラゲモーナと対決だ!!

ポイント4 水を飛ばして電気を通そう!!

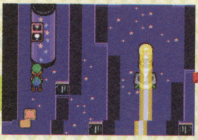
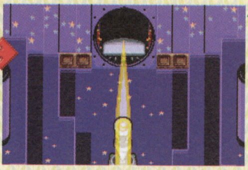
最初の！ブロックの位置ではたたくことができない。けれど、電気を流すことで!ブロックが移動してたたけるようになるぞ。

↑マリオに水を飲ませて、ルイージのハンマーでたたこう!!

ポイント5 ！ブロックでトビラが開く

トビラを開くには光をトビラに当てる必要がある。左側にある!ブロックをたたくと光がトビラにとどくようになるのだ!!

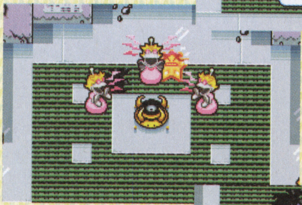
↑➡!ブロックをたたけば、ほらこの通り!!

ポイント6 ゲラゲモーナと対決!!

ゲラゲモーナたちはピーチ姫の声をスタービーンズに聴かせていたが、なんとスタービーンズが暴走して地下に落ちていく。そこへマリオたちが到着して、いよいよゲラゲモーナと対決に。



➡ピーチ姫の声を聴かせようとするゲラゲモーナとゲラコビッツ



⬅なんとスタービーンズが赤くなって、ついに暴走!!



➡ゲラゲモーナたちの計画は失敗に終わる!!　そして、いよいよ決戦の時がやってきた

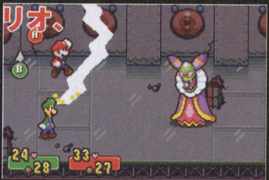
ボス戦 ふりあげる腕をチェックして攻撃をかわそう



ゲラゲモーナ					
HP	経験値	コイン	ジャンプ	ハンマー	ハンド
300	320	100	○	○	－

ゲラゲモーナは、左腕を上げるとルイージ、マリオの順でイナズマを落としてくる。右腕だとその逆に。両腕を上げた場合は、両方に攻撃してくる。腕の動きさえ見ていれば、そんなに強い相手ではないはずだ。

右手をあげたらマリオ、ルイージの順だ!!

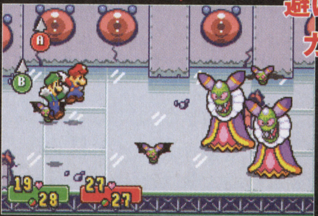


➡タイミングよくボタンを押して、攻撃を回避しよう。腕の動きだけ見ていれば、さほど難しくはない

分身を攻撃するとこうもりが!!

➡ゲラゲモーナは、イナズマ攻撃のほかにも3人に分身する。間違えた相手に攻撃すると、こうもりを飛ばしてくるぞ!!

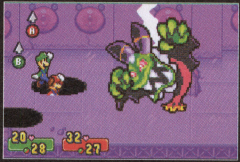




避けるのはカンタン!!

⬅といっても、直線上に流れてくるだけなので、ジャンプでかわせば楽勝だ

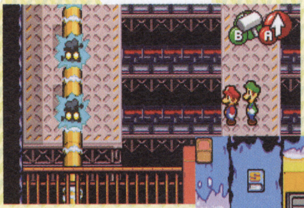
変身後の攻撃に注意



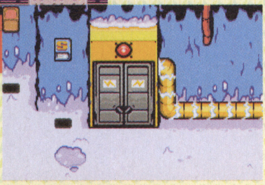
➡しばらくダメージを与えると、顔が大きくなる。攻撃は落とし穴を飛ばすだけだが、落ちると重力効果が追加されるので注意

ポイント7 スタービーンズを追って発電室へ

ゲラゲモーナを倒し、マメック王子と話したら地下へ。トビラを開けるには、発電室でポイント4と同じように電気を通そう!!



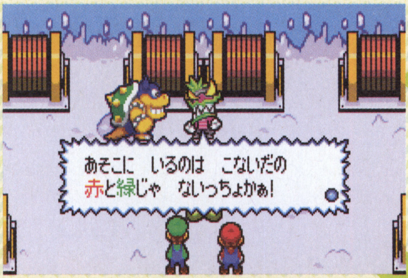
➡今度は3ヵ所を狙う。最後の1つになるとムシの動きが変わるのでよく見てね



➡発電室で電力が回復すると、電気が供給されてトビラがひらくぞ!!

ポイント8 パーニョ一味と対決!!

発電室で電気を通せば、トビラが開く。トビラの先にはスタービーンズを手に入れようとしていたパーニョ、新人クッパのコンビが。一行とここで、2回目の対決をすることとなる。



➡どうやらパーニョたちも、スタービーンズを手に入れたかったみたい

ボス戦 シャトーと基本的に同じだが、ブラザーアタックには注意!!



新人クッパ

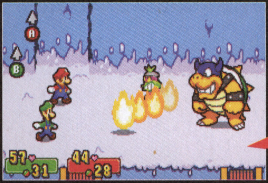
HP	経験値	コイン			
250	250	30	○	○	–



パーニョ

HP	経験値	コイン			
150	100	50	○	○	–

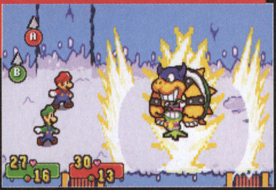
基本的に攻撃方法はシャトーと同じ。パーニョにキノコなどを盗まれないようにクッパを狙おう。例によってクッパさえ倒してしまえばパーニョは退散してくれるぞ。前回と違い、ブラザーアタックをつかってくるので下の2つパターンを頭に入れよう。



➡ブラザーアタック以外は、シャトーと一緒。パーニョに盗まれないように、クッパを狙っていこう!!

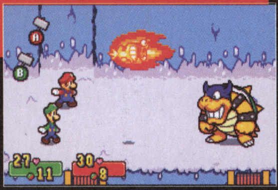
シャトーと同じ攻撃 ＋ 2種類のブラザーアタックを使ってくるぞ!!

ブラザーアタックその1



➡全体に波動を撃ってくる。同時押しで避けよう。パーニョもダメージうけそうだけど…

ブラザーアタックその2



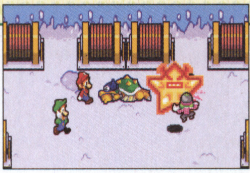
➡パーニョを投げてくるが、変な動きはしないのでハンマーで簡単に迎撃できるぞ

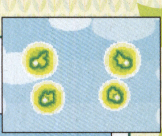


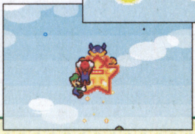
ルイージのつぶやき

スタービーンズが割れちゃった!!

やっとスタービーンズを手に入れたと思ったのに…。割れちゃったよ…。これってもしかして、かなりマズいんじゃないの!?







⬆➡しがみつく4人も飛ばされて…

クス アイランド

ハンドパワーを習得してから海底へ

スタービーンズに飛ばされてやってきたクスアイランド。ここでは新しいアクション、ハンドパワーが覚えられるぞ。



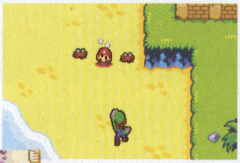


ルイージのつぶやき

ここはドコ…?

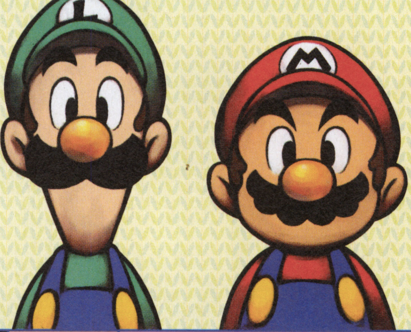
スタービーンズに弾かれてやってきちゃったこの島。一体ドコなんでしょうか。マリオともはぐれちゃうし、だから来たくなかったのに!! 早く家に帰りたいなぁ…。

➡マリオは海岸に埋まってました!! さてどうやってマメーリア城に戻りましょうか





⬅このクスアイランドに住むクス・ジーは変な人(?)たち。なんと戦うこともできるのだ!!



登場するモンスター



クス・ジー(ファイア)

HP	経験値	コイン			
100	4	1	○	○	○

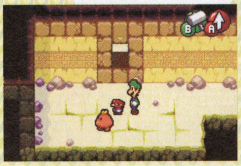


クス・ジー(サンダー)

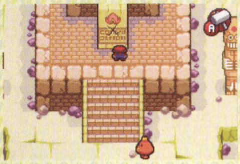
HP	経験値	コイン			
100	4	1	○	○	○

ポイント 1 ファイアハンドを覚える

ここではマリオの新しいアクション、ファイアハンドを習得することができる。ファイアハンドは、フィールド上の仕掛けにつかうことはもちろん、戦闘にだって使うことができちゃうぞ!!



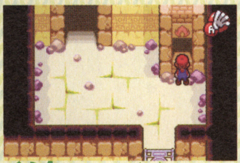
←まずはチビマリオになって、1人でファイアパレスの奥に進むのだ。ルイージはここで待ちましょう



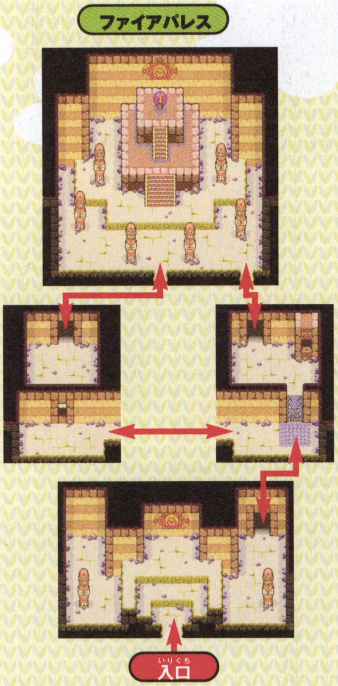
→この石碑をハンマーで壊して、祭壇にある珠に触れよう



←ファイアマスターから、ファイアハンドを教えてもらえる!!



→覚えたファイアハンドをさっそく使ってみよう。くぼみに火を灯せばトビラが開いてルイージと合流!!



ポイント 2 サンダーハンドを覚える

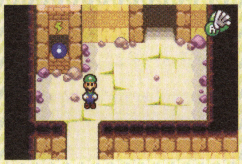
ここではルイージの新アクション、サンダーハンドを習得できる。サンダーハンドも、フィールド上の仕掛けや戦闘に使うことができるぞ。2人ともハンドパワーを覚えたら、島の南東の小島から海底に出発だ!!



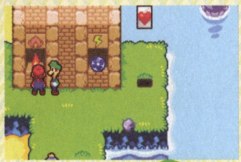
←マリオと同じように、この石碑をハンマーで壊し、奥にある珠に触れてみよう!!



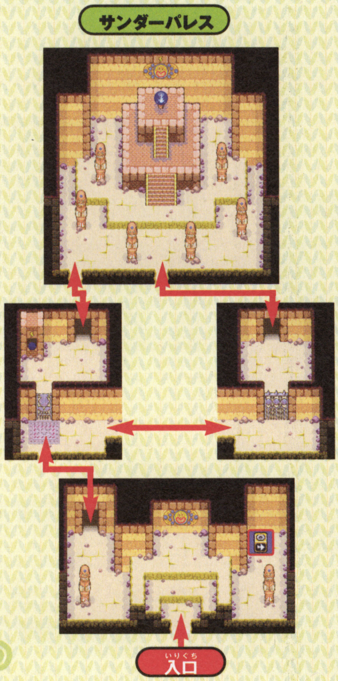
→サンダーマスターからハンドパワーを伝授してもらえるぞ



←サンダーパワーを青い珠に使うと仕掛けが動く仕組みなのだ



→2人ともハンドパワーを覚えたら、ここで2つのパワーを使おう。橋がかかって海底へ行けるように!!



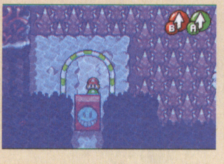
海底(かいてい)

サンゴやトビラはハンドパワーで開(ひら)く

クスアイランドからマメーリア大陸(たいりく)までを結(むす)ぶ海底(かいてい)。ここでは、覚(おぼ)えたハンドパワーを使用(しよう)して進(すす)んで行(い)こう。

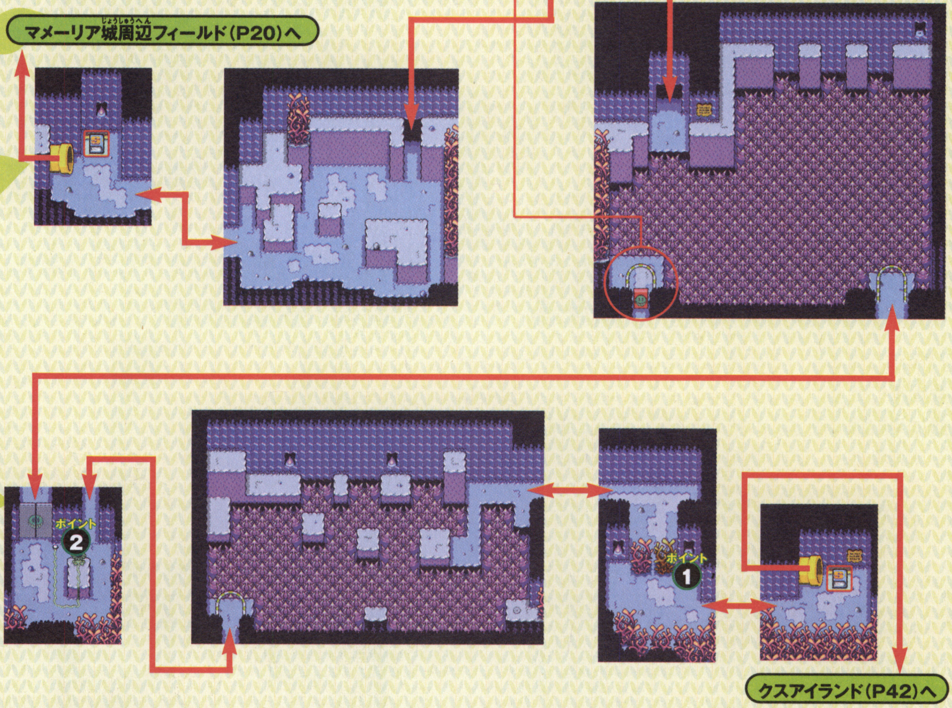
まだ通(とお)れないのかな?

ここの壁(かべ)はハンマーでたたいても、ハンドパワーを使(つか)っても壊(こわ)せない。まだ行(い)けないみたいだね。









登場(とうじょう)するモンスター



クリダイバー

HP	経験値(けいけんち)	コイン			
30	25	8	○	○	○



クリダイバー(浮遊(ふゆう))

HP	経験値(けいけんち)	コイン			
30	25	8	○	×	×

登場(とうじょう)するモンスター



ゲッソー

HP	経験値(けいけんち)	コイン			
40	35	12	○	×	×

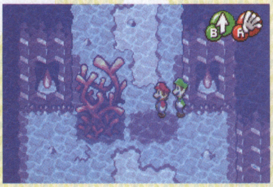


ウニマロ

HP	経験値(けいけんち)	コイン			
30	25	6	×	○	○

ポイント 1 ファイアハンドで先へ

マリオを先にしてファイアハンドをくぼみに使おう。するとサンゴが沈下して通れるようになるぞ。くぼみにはファイアだ。

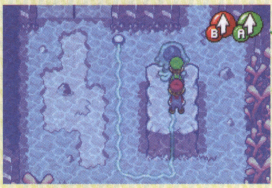


くぼみに使おう

⬅くぼみや、火のマークがついたところはファイアハンドを使おう!!

ポイント 2 サンダーハンドでトビラが開く

フィールド上でもよく見かけていた青い珠。これはサンダーハンドを使えるポイントなのだ。ルイージでトビラを開こう。

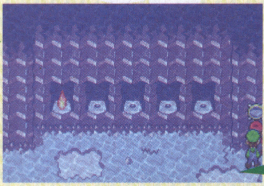


青い珠に使おう

➡サンダーハンドを使えば、電気が通ってトビラが開く仕組みなのだ

ポイント 3 順番どおりに火をくべよう

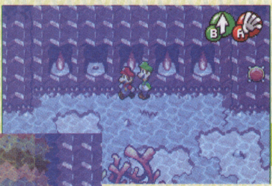
右のスイッチをたたくと、5つのくぼみに火が点いていく。下の順番通りにファイアハンドを使って火を灯そう。そうすれば、先へ進める。



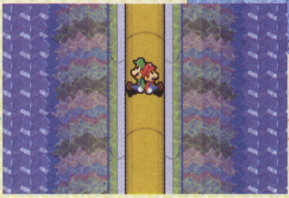
火をつける順番

①⑤③②④

⬆➡火が灯る順番を覚えて、ファイアハンドを使おう



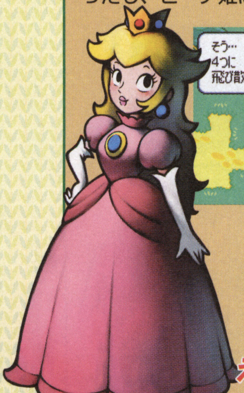
⬇土管を登ればマメーリア大陸まであと少しだ!!



大陸までもう少し!!

マメーリア大陸に戻ってきたケド…

大陸に戻ってきたところに、マメック王子が!! なんでもピーチ姫が来マメするから空港に行ってほしいとのこと。スタービーンズは割れちゃったし、ピーチ姫は来るし、この先どうなるの!?







⬆⬇ピーチ姫って声出ないんじゃないの!?

えっ!! ピーチ姫が!!

一方その頃…

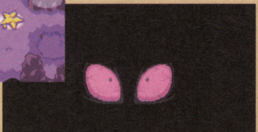
スタービーンズにつかまっていたクッパは、星くずが原に飛ばされていた。そこに、ゲラゲモーナの力を吸い取ったゲラコビッツがやってきて…なんとゲラゲモーナがクッパをのっとっちゃった!! 嫌な予感がするね！



⬆せっかく記憶が戻ったクッパだったのに…



⬅星くずが原のクッパのもとへゲラコビッツとゲラゲモーナが!!



ゲラゲモーナとクッパが…

➡クッパの力とゲラゲモーナの知恵。こいつはやばい展開になった!!

マリオとルイージの冒険はつづく!!



敵の攻撃予兆を徹底解説!!

マメマメ モンスター大辞典

ここでは、コミカルな動きをする敵モンスターの、攻撃予兆パターンをいくつか紹介していくぞ!!



マリオとルイージどちらに攻撃してくるかわからないとか、同じ攻撃パターンなのにタイミングが違うからダメージを受けちゃうとかいう人のために、モンスターの攻撃予兆を徹底解明するぞ!!

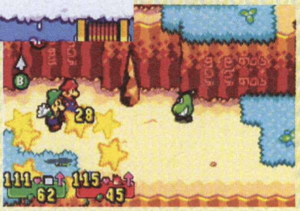
もうGame Overとはサヨナラ!!



➡攻撃パターンさえわかれば、もうゲームオーバーで悔しい思いをしなくていい

カウンターもバッチリだ





⬆➡タイミングさえ掴んでしまえば、カウンターだって簡単に決めることが可能だ!! ノーダメージで倒すことも夢じゃないぞ!!



マメボー

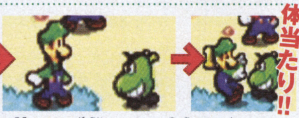
登場する場所 P14 ウフマウンテン

マメボーは体当たりしかしてこないのだけど、直前で転ぶ場合がありタイミングがはかりづらい。けれどその体当たりに見分ける方法があったのだ。

停止地点の距離によってタイミングが変わる

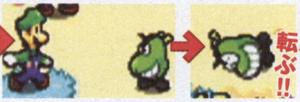


⬆マメーリア王国のクリボー的存在?のマメボー。2種類の体当たりには、攻撃前の停止地点に見分け方がある



体当たり!!

⬆転ばない場合は、この間合いで止まる



転ぶ!!

⬆転ぶ場合は、少し間合いが遠くなるぞ



カロン

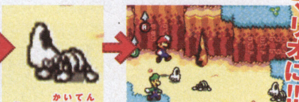
登場する場所 P14 ウフマウンテン

カロンの攻撃予兆パターンは、攻撃前の頭の回転。カロンの頭の回転が、よこ回転だとマリオに、たて回転だとルイージに飛んでくるぞ。

頭の回転で攻撃対象が変化する



⬆攻撃前の停止地点での頭の回転を見ておこう。忘れたときは、2人同時ジャンプでも問題ないけどね（笑）



よこ回転

マリオに!!



たて回転

ルイージに!!

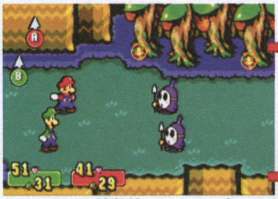


ウーララ

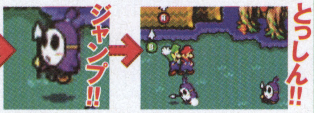
登場する場所
P30
ゲラゴーニュの森

ウーララの攻撃パターンは、攻撃前にジャンプをすると突進、しなければヤリ攻撃をしてくるぞ。突進はジャンプで踏め!! 落ちついて動きをみよう。

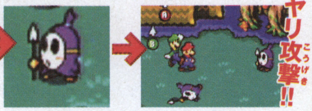
移動前のジャンプで攻撃方法が変わる



↑ウーララの攻撃前をしっかり見よう。まぁ、仲間を呼ぶって行動に関しては防ぎようはないのだけれどね（笑）



↑一瞬のジャンプを見逃さないように!!



↑ヤリ攻撃のときはウーララは動かない



レーザームーチョ

登場する場所
P36
アハハ・アハデミー

レーザームーチョはマメボーと同じで、攻撃前の停止位置で攻撃パターンが変わる。近距離で止まった場合は、下方向にレーザーを放ち、遠距離の場合は上方向にレーザーを放つのだ!!

停止位置でわかる2種類のレーザー

上方向



↑遠距離で止まった場合は、ジャンプで避けよう!!

下方向



↑近距離で止まった場合は、避ける必要はないぞ!!

マメぴよコラム その1

マメボーってマジシャン？



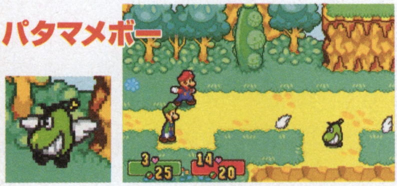
マメーリアの代表的なモンスターマメボー。モンスターの中ではとても弱い部類に入るんだけど、マメボーはさまざまなモンスターに化けることでその弱さを克服しているんだ。ここではマメボーが変身しているモンスターを紹介するよ。

クリマロ



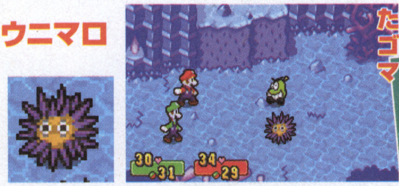
↑ゲラゴーニュの森に生息しているクリマロも実は、マメボーが変身している。ハンマーでたたけばわかるよ!!

パタマメボー



↑マメーリア城周辺フィールドにいるパタマメボーなんてその名の通りだね。踏めば羽がとれてマメボーになる

ウニマロ





↑海底に住むウニマロも、攻撃すればマメボーが姿を現すよ。そのまま浮かんでバトルから離脱しちゃうんだ(笑)

メカワンワン



登場する場所 P36 アハハ・アハデミー

目の光で攻撃対象が変化する

メカワンワンの目はルーレットになっていて、赤か緑に最終的に止まった色で攻撃対象が決まるのだ。もちろん、赤はマリオで緑はルイージ。最後まで見てジャンプで避けよう。また、壊れた状態だと、止まった色と逆の相手に攻撃するぞ。





←最終的に緑で止まった。ほら、ルイージに攻撃したでしょ!!

こわれた状態だと…





↑壊れた状態のメカワンワンはルーレットの色と逆に攻撃する

フラ・ダンサー



登場する場所 P36 アハハ・アハデミー

手を振る回数が腰を振る回数と同じ

腰を振って攻撃するフラ・ダンサー。なかなかタイミングが難しいけど、手を振る回数と腰を振る回数がいっしょだぞ。





↑フラ・ダンサーが仮に手を3回振るとすると…

↓3回腰を振ってから体当たりしてくる。回数さえわかれば避けるのは簡単だ!!





ふんかも注意!!



←HPが半分以下になったときの噴火攻撃は噴火スピードが倍になるぞ!!

ヨーヨーブロス



登場する場所 P36 アハハ・アハデミー

2色のヨーヨーは同じ色のキャラに飛ばす

ヨーヨーブロスもメカワンワンと同じように色で攻撃対象が変わる。赤はマリオ、緑はルイージってこれはもう大丈夫だよね? 1つ注意点をあげるとすれば、ヨーヨーブロスが2回攻撃をするときに限り、フェイントをかけることくらいかな。





↑→緑のヨーヨーを回しだしたら、ルイージへ攻撃をしてくるぞ。わかりやすい動きをしてくれるので落ちついてかわせるね



↑たまにフェイントをかけてくるときがあるので注意しよう!!



冒険に出る前に知っておきたい基礎知識

兄弟の心得

冒険の前に、ここでアクションなどの知識を身に付けよう。そうすればもっとゲームが楽しくなるぞ。

心得その1
物語&キャラクタ

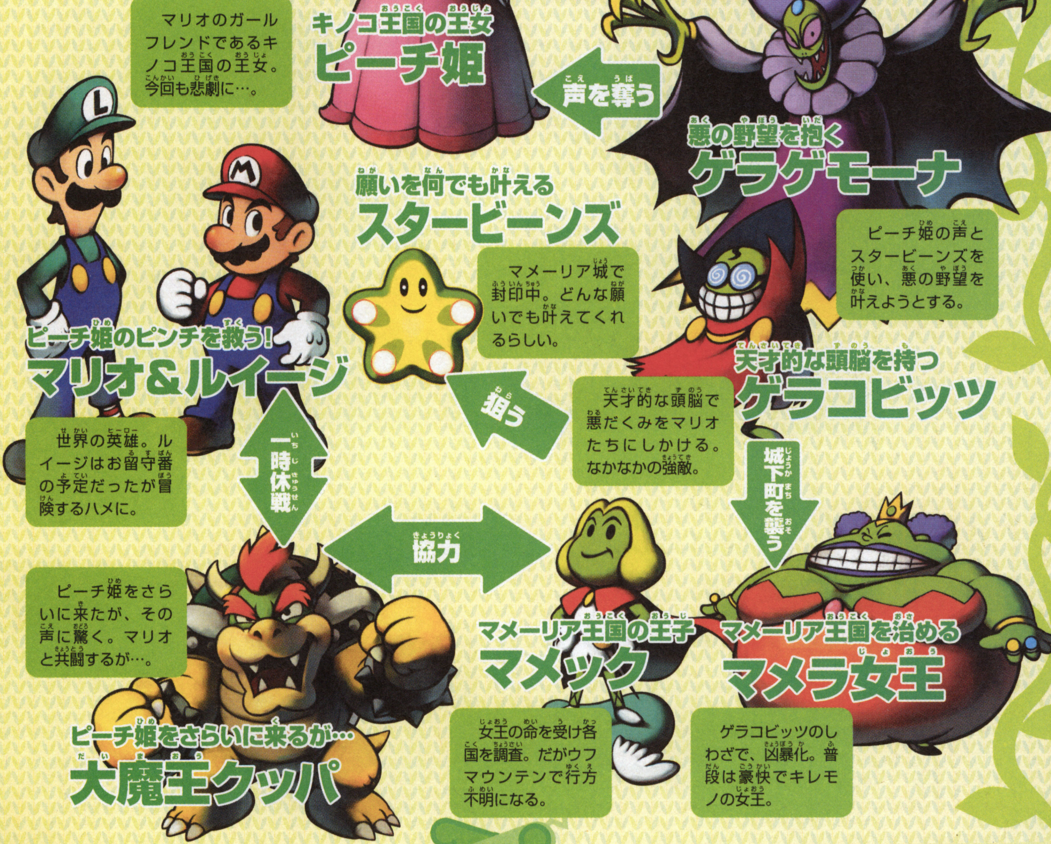
ピーチ姫の声とスタービーンズを取り戻せ

今回の冒険はゲラゴモーナに奪われたピーチ姫の声を取り戻すこと。マリオ&ルイージはライバルのクッパと協力して、ゲラゴモーナとその手下ゲラコビッツの野望を食い止める冒険に出発！　…するのだが、徐々にクッパが悪に目覚めていき…。



声を失ったピーチ姫

←ピーチ姫の美しい声がバクダン声になっちゃった

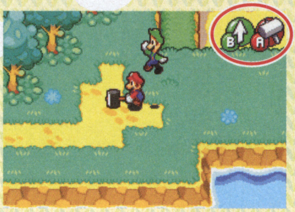


心得その2

基本アクション

3つのアクションの使い方を覚えよう

マリオとルイージの基本的なアクションは、ジャンプとハンマーとハンドの3つ。これをフィールドやバトルで状況によって使い分けて、冒険を進めていくことになる、まずは、この3つのアクションの使い方をマスターしてから、さらに高度なアクションを覚えていこう。



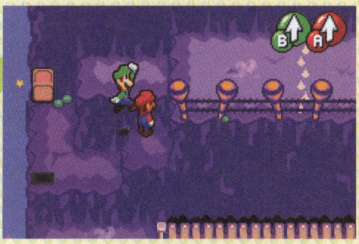
⬆2人のアクションはA、Bボタンで使い分けられる。前はA、後ろはBだ



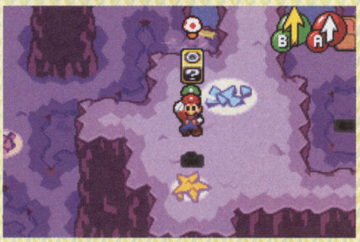
⬆スタートボタンで前後を入れ替えられる。状況に応じて入れ替えよう

段差を飛び越えたり ブロックを叩いたり ジャンプ

マリオたちが得意とするアクション。ブロックを叩く、段差を飛び越えるときなどに使う、このゲームで一番重要なアクションといえるだろう。



⬅ある程度の高さなら飛び乗れる。前だけでなく後ろのキャラもジャンプしないと乗れない



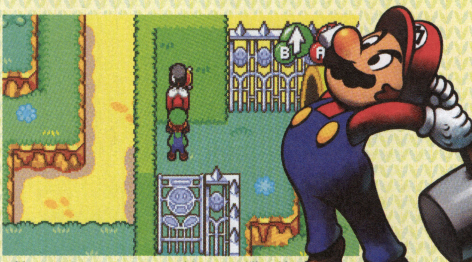
➡ブロックは下からジャンプで叩く。おもなブロックの種類は下のとおり。種類はたくさん

ジャンプで叩けるブロックはいろいろ

ブラザーブロック	2人交互に叩いてコインGET
コインブロック	一定時間内コイン取り放題
ラリーブロック	左右に動く。逃がさず叩けばコイン取り放題
ハートブロック	HP、BPが全回復する
!ブロック	叩くと何かが発生する
ランダムブロック	何が出るかわからない

道をふさぐ岩を砕き 壁のボタンも押せる ハンマー

木の部分を手で握って振りかぶり、鉄でできた硬い部分を振り下ろすアクション。硬いハンマーで道をふさぐ岩を壊したり、壁にある赤いボタンを押すことができる。道をふさぐものをどけることができるアクションなのだ。



⬆赤いボタンをハンマーで叩くと、扉が開くなど、いろんなことが起きるぞ

特定の場所で使うと いろんなことが発生 ハンド

両手を目の前にかざして念じることで、手の中にファイア（サンダー）を発生させるアクション。しょく台に火を灯したり、サンダーで電流を発生させたりと、いろんなことができる。



⬅⬆海底では、特定の法則にしたがってしょく台に火を灯すと先に進める



クリダイバー

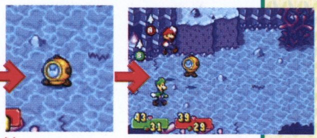
登場する場所 P44
海底

攻撃直前の動きによって対象が変わる

2つあるパターンをよく見よう



↑どの敵も同じだけど、せっかく攻撃予兆がわかっても見てないと意味ないからね。落ちついて敵の動きを見てじっくり構えよう!!



足をバタつかせたらマリオに!!



ジャンプをしたらルイージに!!

クリダイバーも攻撃前の行動によって攻撃対象が変化する。足をバタつかせたらマリオに、ジャンプしたらルイージだ!!

➡浮遊状態の場合は、近づいてくる動きを見ればわかるぞ



マメぴよ コラム その2

まだまだいるよ
マメーリアのちょっと変なモンスター



今回紹介したモンスターたちは、コミカルな動作でマリオたちを攻撃してくる面白いヤツらだったでしょ。でもね、マメーリア王国にはまだまだ変なモンスターがいるんだよ。なかでも一風変わった2種類のモンスターを紹介しちゃうね!!

1 HPを回復しても倒せちゃう



クス・ジー(ファイア)
出現する場所 P42
クスアイランド



クス・ジー(サンダー)
出現する場所 P42
クスアイランド

クスアイラインドのクス・ジーは、ハンドパワーを使うと戦えるよ。攻撃でも倒せるけど、それぞれに対応したハンドパワーを使ってHPを回復してあげても倒せちゃうんだ!!



⬅クス・ジーのHPは75%の状態で戦闘が始まる。ハンドパワーで回復してあげよう





⬆⬅回復してHPが満タンになるとクス・ジーはなぜかやられちゃう(笑)。もちろん、攻撃でも倒せる!!

2 まとめて消しちゃえ!!



ブルー・ウィルス
出現する場所 P36
アハハ・アハデミー

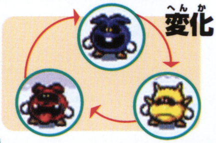


レッド・ウィルス
出現する場所 P36
アハハ・アハデミー



イエロー・ウィルス
出現する場所 P36
アハハ・アハデミー

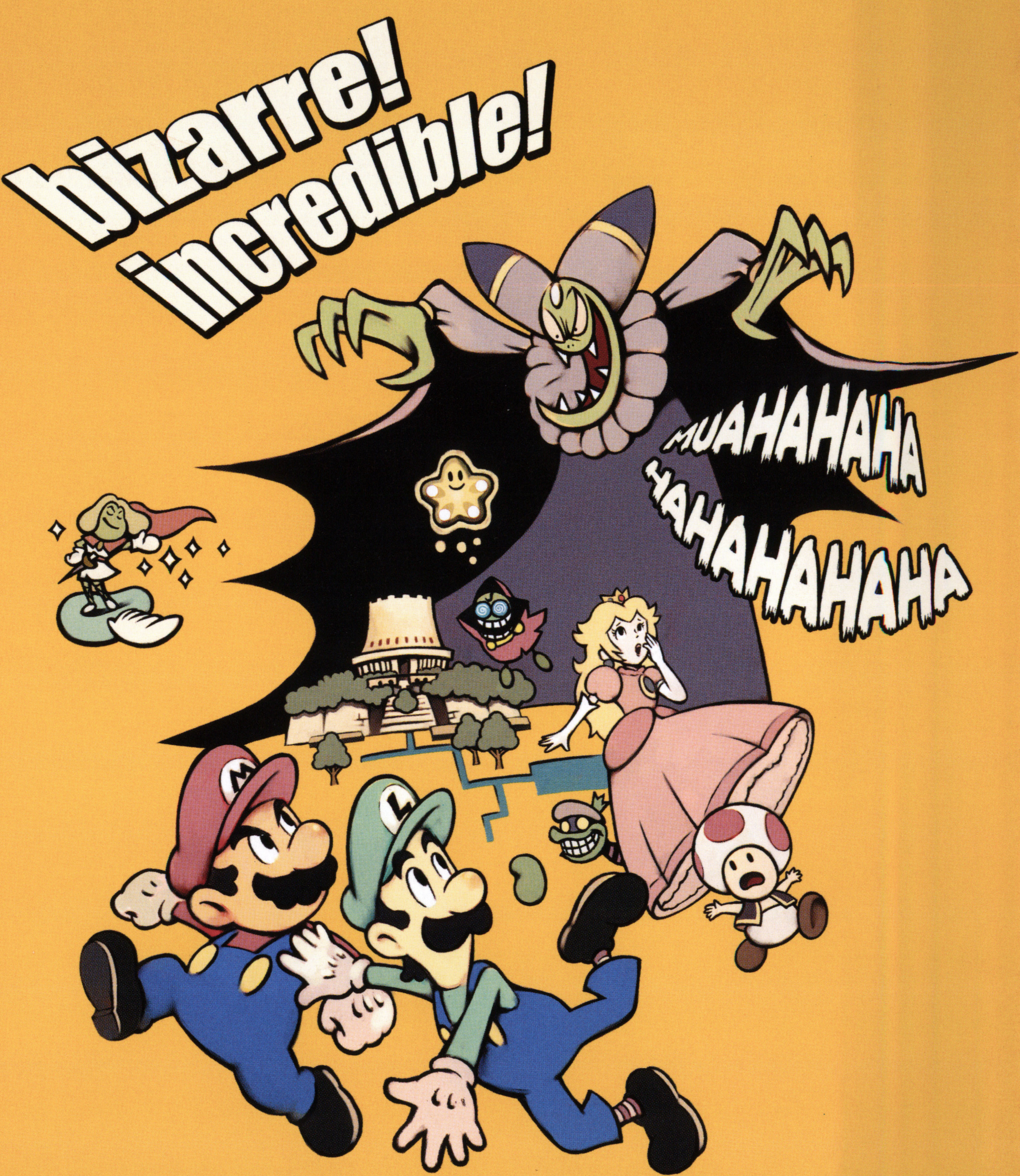
3種類のウィルスたちも面白い特性を持っていて、青を攻撃すると黄色に、黄色を攻撃すると赤に、赤を攻撃すると青に変わるんだ。すべて同じ色にすると全滅しちゃうよ!!







⬆攻撃してウィルスの色をすべてそろえるとあら不思議!!



ニンテンドードリームVol.104 特別付録②
平成16年1月6日発行（毎月2回　6・21日発行）第9巻第1号（通巻104号）

マリオ&ルイージRPG ルイージ応援ガイド

ニンテンドードリームVol・104 特別付録②